ВГЛЯДЫВЯСЬ В ТЕНИ

НАЦИЯ СИУ

v1.0

© 2014-15 The Topps Company, Inc.
All Rights Reserved. Shadowrun and Matrix are registered trademarks and/or trademarks of The Topps Company, Inc., in the United States and/or other countries. Catalyst Game Labs and the Catalyst Game Labs logo are trademarks of InMediaRes Productions, LLC.

CREDITS

Writing: Kenneth Peters
Art: Tim Kings-Lynne, Arndt Dreschler, Ian Llanas
Layout: Matt Heerdt

Shadowrun Line Developer: Jason M. Hardy
Development: Peter M. Andrew, Jr.
Art Direction: Brent Evans, Kat Hardy

Обновления, другие книги, набор новобранцев, приём восхвалений и сбор багов:
https://vk.com/sr5_rus

Переводчики: Алексей Трещилин и Губкин Михаил
Редактура: Сёдзи Аматэру
Вёрстка: Губкин Михаил

ДЖЕКПОИНТ

Подключение к VPN Джекпоинт...
...спуффинг личности
...ключи шифрования сгенерированы
...подключение к маршутизаторам Onoin
>>>Логин: XXXXXXXXXXXXXX
>>>Пароль: XXXXXXXXXXXXXX
... биометрическое сканирование пройдено
Вы подключены. Используйте с умом

"У МЕНЯ МНОГО ВРАГОВ СРЕДИ СИУ; ЕСЛИ БЫ Я РИСКНУЛ ВСТРЕТИТЬСЯ С НИМИ, БЫЛО БЫ ЖАРКО"
– БУФФАЛО БИЛЛ

СТАТИСТИКА ДЖЕКПОИНТА

Скорость взаимодействия: +8%
Сообщений в час: +4%
Сегодняшнее качество контента (сигнал:шум): 1:1

ПОСЛЕДНИЕ НОВОСТИ

> Иногда знать, куда бежать, но не менее важно, чем знать, когда. – Мартин

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ УВЕДОМЛЕНИЯ

> У Вас 2 новых личных сообщения
> Ваш внутренний рейтинг качества 66 (рост на 17 пунктов)
> 7 новых ответов на ваши посты
> 5 новых запросов на дружбу; 1 друг отфрендился
> Радар авиационного контроля Бьютт отключится через 9 минут. Подготовить Воющую Баньши ко взлёту [y/n]?

ВНУТРЕННИЙ КРУГ

Членов онлайн в вашей зоне нет.

ТЕКУЩЕЕ ВРЕМЯ

12 20 2076, 2143 часов

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ДЖЕКПОИНТ, ОМАЭ:

С возвращением чаммер, твоё последнее соединение было 11 часов, 9 минут и 38 секунд назад.

ВАЖНОЕ СООБЩЕНИЕ:

- Кое-что новенькое для нас всех. Это большой мир, и в нём куча работы. Мы подготовили серию брифингов по самым горячим его местечкам, которые в последнее время игнорировали. Сначала опишем страну в целом, а потом разберём некоторые расположенные там города. Мы называем это «Вглядываясь в Тени: Сиу». Если вас не сводило с Сиу со времён Пляс ки дух ов, то самое время узнать, как там в целом, что по работе и кто главный поставщик клиентов на местные кладбища. – Glitch

ВХОДЯЩИЕ

- Матрица стала домом множеству разных "друзей" [Тэг: 10 ИИ]
- В тени дофига странностей, вот некоторые примеры [Тэг: Run Faster]

ТОП НОВОСТЕЙ

- Городской совет Лагоса отказал в финансировании строительных работ для ремонта Третьего континентального моста; Представители заявили, что повреждения «слишком велики, чтобы их можно было устранить с помощью таких небольших сумм» Ссылка
- Огонь повредил сингапурский порт, работоспособность сохранили только доки Маэрска. Ссылка

ФАКТЫ

НАЦИЯ СИУ

Справочник ЦРУ, 2075

География: В основном от плоских до холмистых высоких равнин; высокие горные хребты на западе.

Площадь: 1,834,280 кв. км

Пограничные страны: Совет Алгонкин-Маниту, Корпоративный совет Пуэбло, Совет Салиш-Ши, Соединенные Канадо-Американские Штаты

Климат: Полузасушливый; холодные зимы и жаркое лето

Морские требования: Нет

Природные ресурсы: Уголь, медь, геотермальная энергия, золото, нефть, редкоземельные элементы, телесма, древесина

Форма правления: Основанный на Конституции племенной совет

Административно-территориальное деление: Нет; не существует административно-территориального деления первого порядка, согласно определению правительства СКАШ.

Столица: Шайенн

Независимость: 25 апреля 2018 года (от США)

Правовая система: Смешанная система гражданского права, основанная на гражданской правовой системе США

Избирательное право: с 16 лет; всеобщее и обязательное.

Численность населения: 6 950 000 (январь 2075 года).

Метадемография: Люди 63%; орки 17%; тролли 9%; эльфы 5%; дворфы 5%; другие 1%

Образование: Менее 12 лет 11%; эквивалент старшей школы 50%; степень бакалавра 30%; продвинутые степени 9%

Расходы на образование: 6,2% ВВП (2074)

Оценочное количество безГРЕшных: 15%

Языки: Английский (официальный), диалекты сиу, чероки, навахо, многочисленные, но незначительные племенные диалекты

Грамотность: 97%

Крупные города: Шайенн (столица) 2,9 млн; Биллингс 245 000; Рапид-Сити 225 000; Фарго 195 000; Каспер 80 000; 61000.

Урбанизация: 80% от общей численности населения (2072)

Экономика (ранжирование): Агропромышленность, программное обеспечение и информационные услуги, пищевая промышленность, Машиностроение, микроэлектроника, добыча нефти и природного газа, горнодобывающая промышленность, деревообрабатывающая промышленность.

Корпоративная принадлежность: 35%; Соглашения об исключительности бизнеса не подписаны.

Валюта: Ньюйена; выпускает физическую валюту по специальной лицензии Корпоративного суда.

ВВП на душу населения: 31 000 Г

Население ниже черты бедности: 15% (~2073 год)

Коммуникации: Продвинутая, многоцелевая система связи; участник партнёрства с БОГом

Пользователи Матрицы: 6,52 миллиона (2074)

Известные местные гриды: Грид Орлиного Города (Шайенн), SCEnet (сотовая система для сельских общин)

Региональный телекоммуникационный код: NA / NAN / SN

Вооруженные силы: Силы самообороны Сиу (ССС): Армия Сиу, ВВС Сиу, Спецвойска Сиу («Бешеные»); Скауты (полувоенная молодежная организация)

Возраст призыва и воинская обязанность: Возраст призыва на обязательную военную службу 18 лет; обязаны служить лица всех полов; срок службы по призыву – 12 месяцев; активный резерв – 48 месяцев; пребывание в запасе – до 40 лет.

Военные расходы: 7,9% от ВВП (2073)

ЭФИРОПЕДИЯ: ПЛЕМЕННАЯ ДЕМОГРАФИЯ

По данным переписи 2070 года, 65 процентов опрошенных зарегистрировано в одном из двадцати признанных племен – ГРЕшники , 15 процентов отказались отвечать, 3 процента указали племена, которые не признаны или вымышлены, а 2 процента являются членами признанных племен ГКА (Государство Коренных Американцев), которые остались в Сиу после 2018 года с особыми исключениями в гражданстве. Оставшиеся 15 процентов классифицируются как официальные резиденты.

«Официальные резиденты» – это юридический статус, который включает население резерваций англосов и квалифицированных иммигрантов, которые ещё не подали (или никогда не подадут) заявление на получение полного гражданства. После правовых изменений 2067 года, официальные резиденты имеют полноценное избирательное право, но не могут проходить службу в Силах самообороны Сиу и работать в Бюро национальной безопасности.

ТЕРРИТОРИЯ

Топикстартер: Lanchek

На первый взгляд, земли Сиу состоят исключительно из бесконечных гектаров сельскохозяйственных угодий или восстановленных прерий. Еще во времена старого США регион считался «глухоманью», где было мало людей, и только несколько мест, имеющих какое-либо значение. Взгляд на карту плотности населения Северной Америки не даёт оспорить эту оценку, даже в 2075. В конце концов, на севере страны вы действительно будете путешествовать часами и не увидите ни одного метачеловека, а население всей страны поместится в пригороде любого метроплекса СКАШ. Даже в столице, Шайенне, живет гораздо меньше народу, чем в Сиэтле. Но присмотрись, чаммер, и ты увидишь, что вещи не такие, какими кажутся.

Одна из причин, почему ты не увидишь людей в глубинке, заключается в том, что, честно говоря, они не должны быть там. Фермы обслуживаются сотнями маленьких дронов, которые покорно удаляют вредителей и вводят питательные вещества в генетически сконструированные зёрна. Автоматизированные колонны грузовиков и беспилотные грузовые цеппелины перевозят грузы через открытые просторы страны. Спутниковый мониторинг внимательно следит за водами, прериями и лесами. Племенные группы, которые отвергают технологии и живут в соответствии с древним образом жизни, также пересекают Великие равнины, следуя за постоянно растущими стадами бизонов. Ты можешь вступить в контакт с племенами-изоляционистами – теми, кто пытается найти баланс между технологией и древними традициями и предпочитают избегать суеты, суматохи и опасности современной городской жизни. Ты даже можешь наткнуться на одну из резерваций англов, где живут потомки белых американцев, которые остались после окончания Войны Пляски духов.

- Ах да, резервации. Тюрьмы под открытым небом, которые существуют только потому что сиу следуют положениям Денверского договора. Положения, которые они демонстративно исключили из проектов Третьего договора.
- SxSioux

- Традиционалисты и англосы, живущие в дикой природе Сиу, на удивление дружелюбны друг к другу, возможно потому, что и те и другие подвергаются дискриминации со стороны национальной полиции и других правительственных агентов. Традиционалисты являются исключительными, хоть и довольно медленными, контрабандистами черного рынка англосовских товаров, которые не оскорбляют их строгие религиозные или этические нормы, а англосы обеспечивают резервную огневую мощь или поддержку посредников из бегущих, когда луков и стрел недостаточно против Пробуждённых угроз, скрывающихся в пустошах.
- Cyclone

- Племенные группы, которые отворачиваются от любых проявлений прогресса, после приручения лошади, считаются слегка «чудными» большинством сиу. Их дружеские отношения с англосами и тесные связи с другими вернувшимися к природе племенами в ССШ и КСП заставляют лидеров ведущих племён заметно нервничать касательно их лояльности.
- Smugsly

ДОРОГИ

Сиу по праву гордятся своей транспортной инфраструктурой, которую они унаследовали от старых Соединенных Штатов и с тех пор улучшают и развивают. Вы можете представить себе раздражение которое вызывают у них традиционалисты, которые считают что дорог с твёрдым покрытием не существует и добраться до места можно только верхом на лошади. Фактически, Нация Сиу обладает тысячами километров ухоженных дорог, современными аэропортами и железнодорожной системой, что вызывает зависть у прочих коренных народов Америки.

- Дороги даже чистят зимой от снега! Большая редкость в ГКА.
- Turbo Bunny

- Отличная дорожная сеть означает, что армия Сиу может быстро и эффективно добраться в любую проблемную точку в пределах своей страны. И они могут выполнять двойную нагрузку в качестве аэродромов во время войны. Иногда можно увидеть рядом с участком дороги защищённые убежища, предназначенные для этой цели. Сейчас, в мирное время, они пусты, так что местные го-бандиты и кочевники иногда используют их в качестве временных пристанищ.
- Cheyenne Sam

ПРАВО НА ПОСЕЩЕНИЕ

Подать заявку на туристическую визу – легко! Достаточно предоставить ваш ГРЕх в посольство Сиу. Однако, если вы из Ацтлана, КАШ, СКАШ или гражданин мегакорпорации – вы можете столкнуться со значительными задержками из-за дополнительных проверок в целях безопасности. Путешественникам предлагается ознакомиться с юридическим руководством, которое выдается вместе с визой и подчиниться требованиям выдвигаемым Службой Путешествий Сил Самообороны Сиу, чтобы избежать в пути ненужных задержек и неприятностей. Каждый путешественник должен знать, что некоторые виды телесмы и табак запрещены на территории Нации Сиу.

- Для бегущих уровень контроля больше зависит от места, через которое вы попадаете в страну, чем от того что служба безопасности углядела при фоновой проверке поданных на оформление визы документов. Так в аэропорту часты обыски случайных лиц, и даже ментальное зондирование наиболее подозрительных. На противоположном конце спектра – Денвер, СКАШ, СЗПХ[1], пограничные переходы с которыми настолько перегружены что проверяющему хватит «химнюхача» и проверки ваших лицензий пока у вас в порядке ГРЕхом, визой и номером тачки.
- Running with Clouds

- Политика пограничников Сиу с нарушителями границы простая – «Сначала стреляй, потом спрашивай». Однако их ресурсы не безграничны, поэтому – уважай их как противника, не тупи на местности, не убирай палец со спускового крючка и всё будет нормально.
- Slice

- Сотрудники служб безопасности, не относящихся к ГКА, а также военнослужащие на действительной военной службе (даже в отпуске) любой другой стране могут получить визу, только если едут по личному приглашению старейшины или вождя.
- Henry Wildshadow

- Контрабандистам лучше избегать пограничных КПП Сиу если они не уверены в надежности своих документов. Все КПП Сиу работают в режиме повышенной безопасности, забиты военными и усилены шаманами даже на границах с дружественными странами. Почитайте Койотов, зеркало которого выложено на Джекпоинт и вы увидите, что все переходы в Сиу классифицируются как «Тяжелые», не гикнитесь, недооценив этих ребят.
- Walks through Tall Grass

ВОЗДУХ

Самый большой международный аэропорт Нации Сиу расположен в Каспере, а не в Шайенне, как думают многие. Аэропорт Каспера[2] – это аэрокосмический порт с полным спектром услуг, который служит транспортным узлом для всего северо-запада и предлагает полубаллистические и суборбитальные маршруты в большинство крупных городов по всему миру. В настоящее время аэропорт Шайенн наращивает объёмы за счет авиабазы Уоррен, благодаря чему в будущем удвоит свой текущий размер и расширит связи страны с Имперской Японией и Европой.

В Биллингсе, Фарго, Хелена и Рапид-Сити размещаются более мелкие аэропорты, которые предлагают услуги высокоскоростного коммерческого авиалайнера по всей Северной Америке, а также региональные грузовые и пассажирские перевозки цеппелинами. Сиу не хватает космодрома, несмотря на то, что у них размещено отделение Руководящего комитета Космического Агентства Коренных Американцев.

- СиуЭйр задницу порвал лишь бы расширить Шайеннский аэропорт до чего-то более современного и подходящего для столицы. Фактически всё новое крыло заранее отдано им в эксклюзивное пользование. Маленькое предупреждение специально для тех, кто хочет сунуть нос в планы нового крыла – у Управления по Военным Вопросам Сиу для таких припасено достаточно пуль. Секреты которые скрыты в этом здании стоят того чтобы за них убивать.
- DangerSensei

- Международный пассажиропоток ограничен, пока расширяется Шайеннский терминал. Сейчас можно получить прямые полубаллистические рейсы за пределы Северной Америки из Каспера в Бразилиа (Амазония), Гонолулу (Гавайи), Токио (Имперская Япония) и Сидней (Австралия).
- Rigger X

[1]Свободная Зона Передового Хребта, т.е. Денвер. Тут и далее примечания переводчика, оба в перемешку.
[2]Это название города, а ещё, на военном жаргоне, – человек, которого трудно найти, чтобы загрузить работой.

Небольшие аэропорты и вертодромы находятся в большинстве крупных городов или вблизи них, и правительство и правительство предоставляет минимальный уровень удобств, таких как навигационные маячки для автопилотов и возможность производства и хранения авиационного биотоплива на месте. Дешевое топливо и расстояния между населёнными пунктами создали огромный рынок гражданской авиации. Примерно четверть граждан Сиу имеет лицензию пилота, зарегистрировано около двух сотен лицензированных аппаратов для коротких перелётов – больше чем у всех остальных индейских государств вместе взятых. Такие компании, как Игл Феар Транзат, Плаин Скайкэб, Скай-Хай Карго Сервисес и Тейбл Топ Трэвэл обеспечивают всё, от курьерских услуг до доставки свежих фруктов.

- Большинство пилотов Сиу имеет лицензию на работу в Совете Салиш-Ши (и наоборот), так что очень много перелётов туда и обратно осуществляется частными лицами, которые строго не контролируются. Это облегчает делишки, проворачиваемые между САМ и КСП которые здорово запутаны параноиками-таможенниками и сложными политическими взаимоотношениями двух стран.
- Miles Mayhem

- Скай-Хай? Судя по недавно вываленному в сеть ролику об несчастных случаях, это скорее Скай-Фэйл! Либо их пилоты внезапно забыли, где у самолёта штурвал, либо это происки конкурентов, которые хотят вытолкнуть их из прибыльного бизнеса.
- Smugsly

- Либо им просто не повезло. Гражданская система управления воздушным движением Сиу устарела, что усугубляет проблему огромного количества воздушного транспорта, эксплуатируемого примитивными сервисами и не слишком квалифицированными пилотами. Данная система может быть полезной в кибервойнах со СКАШ, но столкновения в воздухе и другие аварии между частными самолетами являются ужасающей рутиной. Либо они смогут ужесточить требования сертификации пилотов (за которые независимые перевозчики будут бороться зубами и когтями), либо всё-таки внедрят современную систему воздушного сообщения.
- Henry Wildshadow

- Управление самолётом голыми руками в частично контролируемом воздушном пространстве закаляет характер.
- Rigger X

ХАЙВЭИ

Сиу обладает одной из самых ухоженных сетей автомобильных дорог в Северной Америке и находится на передовых позициях экологически безопасного дорожного покрытия и технического обслуживания. Топливо и электричество в Сиу дёшево, и многие жители достаточно богаты, чтобы владеть транспортным средством, так что они могут добираться до работы в город из отдалённых мест и совершать дорожные поездки. Те, кто не может позволить себе собственное транспортное средство, могут воспользоваться бесплатными трансферами в городах и лёгким метро, если они живут в общинах вокруг Каспера и Шайенна.

Основными маршрутами с востока на запад является Трасса 80 на юг, которая соединяет Омаху (СКАШ), Шайенн и Солт-Лейк-Сити (КСП), и Трасса 94 на севере, между Бисмарком (СКАШ), Биллингсом, Бьюттом, и Миссулой (ССШ). С севера на юг у нас есть Трасса 15, которая ведёт от Калгари (АМС) до Бьютта, затем продолжается до водопада Айдахо (ССШ), и линий Автострады 87, которые идут от Шайенн прямо в Денвер (СЗПХ).

- Водить вручную – популярное в Сиу хобби, однако в самых густонаселённых городах трафик контролируется ГридГайдом. Услуги ГридЛинк доступны только в Шайенне и Каспере.
- Rigger X

- Преступники с ограниченным бюджетом должны знать, что регулярное и недорогое коммерческое автобусное сообщение в и из всех городов Сиу и соседних стран доступно благодаря: Фалькон Экспресс, Скриминг Игл Оверлэнд, Суи Национал Транзит и Уиппет Бус Лайн. Уиппет даже предлагает первоклассный сервис премиум-класса, который неспешно провезёт пассажиров по живописному маршруту между Сиэтлом и Шайенном.
- DangerSensei

ЖЕЛЕЗНАЯ ДОРОГА

Через Сиу проходят четыре железнодорожные линии, но наиболее важной является Большая кольцевая железная дорога, проходящая возле северной границы. Этот маглев – главная артерия, которая пересекает всю бывшую территорию Соединенных Штатов и является невоспетой рабочей лошадкой, которая перемещает значительную часть всех кросс-фрахтовых грузов по сниженным ценам. Нейтралитет железной дороги гарантируется как часть довольно неясного раздела Денверского договора, а пути технически не являются землей Сиу; эксплутационным органом является Совет Суверенных Племён. Это не панацея для контрабандистов, однако, это означает, что властям Сиу запрещается вмешиваться или проверять поезда, проходящие через страну, без явного разрешения от ССП.

- Никаких зайцев. Это вам не дешёвый трид, где персонажи скачут по вагонам на «присосках». Поезд несётся со скоростью 160 км/ч, и такие скачки, это отнюдь не то, что могут провернуть большинство людей. И даже если вы оседлали поезд – как попасть внутрь? За содержимым вагонов следят «пауки» из полусотни стран, и вам надо здорово попотеть чтобы дроны «быки» не прошибли вас насквозь на сверхскорости когда вы активируется охранные датчики – которые следят за весом и балансом груза.
- Lawnfellow Mobo

РЕЛЬЕФ

Большая часть Сиу характеризуется плоской и покатой местностью Великих Равнин, с заметным исключением Блэк-Хилс. По мере продвижения с востока на запад топографическая сложность возрастает, пока не достигнете предгорий Скалистых гор. Плоские районы страны характеризуются засушливыми равнинами, прериями, на которых практикуется экстенсивное земледелие характерное для сухой местности.

- Выписка из Даншкеккерского учебника о Коренных народах Америки (издание 2073 года, исправленное)? Стыд и срам!
- Slice

- Можно ли плагиатить свои собственные работы?
- Lanchek

Путешествия через Сиу – сущий кошмар для контрабандиста, если он хочет проскочить насквозь, огибая Скалистые горы с севера на юг. Не вариант и контрабандистские БигСкай /ЛонгВикенд маршруты, которые в большинстве случаев полностью обходят страну, чтобы избежать агрессивных ВВС Сиу. К счастью, сейчас их внимание по большей части сконцентрировано на востоке и юге страны. В последние годы, как правило, т-птицы контрабандистов летают не дальше Биллингса, где груз перекидывается в грузовики, которые возят его по равнинам до Бисмарка и обратно. Это гораздо медленнее и не так захватывающе, зато пока рост торговли с СКАХ завалил таможенников на востоке, ваши грузовики (если они запечатаны от химнюхачей) вряд-ли столкнутся с полным досмотром. В то время как появляющийся на радаре самолёт наверняка будет забит под завязку ракетами «Земля-воздух» и в идеальной степени готов к их применению.

- Большие картели придерживаются установленных маршрутов, но Скалистые горы дают много укрытий. Независимые контрабандисты сидят как на маршруте между Солт-Лейк-Сити и Калгари, так и на полулегитимным «торговом треугольнике» между шошонами в Айдахо-Фолс, англосами в Бьютте и черноногими в Калиспелле.
- Lawnfellow Mobo

- Есть новый маршрут, от Бойса до Калгари, который использует Скалистые горы на последнем этапе. Есть только одна проблема: Тамани, Картели Призрака и лакотская мафия постоянно пытаются его монополизировать.
- Rigger X

КЛИМАТ И ПОГОДА

Большая часть Сиу классифицируется как имеющая холодный полузасушливый климат,что ставит его в ту же знаменитую категорию, что и большую часть Испании и Ирана. Это означает *жаркое* лето и *холодные* зимы с ограниченным количеством осадков в течение всего года и сильными ветрами. Долгосрочные тенденции указывают на более умеренное лето и более холодные, но более влажные, зимы. В регионе уже произошел значительный сдвиг в климате с начала XXI века с падением температуры до -25 ° C (не учитывая ветровой холод) в зимние месяцы, а летом высокие температуры в среднем около 25 ° C. Как и следовало ожидать, существует значительное региональное разнообразие, но температура не колеблется в больших пределах от этой 50-градусной полосы, несмотря на несколько различных микроклиматов и все более бурные тенденции в погоде.

- Для не климатологов: *Погода* – это ежедневные атмосферные условия в определенном месте и времени. *Климат* – это средние условия на больших территориях и более длительных промежутках времени.
- Woppler

- На западе страны, в том числе в Шайенне, зимой часто бывают тёплые периоды, создаваемые теплыми чинуковыми ветрами, спускающимися со Скалистых гор. Эти потепления часто совпадают с серьёзной мана-штормовой активностью и внезапными наводнениями.
- Metropolis

В большинстве своём в Сиу есть только два сезона: лето и зима. Погодные условия в жаркое и холодное время года относительно предсказуемы, однако последние тридцать лет (или пятьдесят, по мнению некоторых метеорологов) изменчивость в течение этих двух сезонов становится всё более выраженной. Некоторые области испытывают температурные сдвиги в несколько градусов в течение нескольких дней и нестабильные атмосферные условия, которые усугубили случаи внезапных морозов и наводнений зимой или града и торнадо летом. Виной тому, по-видимому, аномальный ветер, дующий с севера на юг, который тянет субарктический воздух из Трансполярного Алеута сюда и над Альгонско-Манитоунским Советом, а затем сбрасывает прямо в северо-западном углу Нации Сиу. Этот «Конвейер Арктика-Равнины», как его называют ученые, не имеет никакого метеорологического смысла. Хуже того, в дополнение к переносу непредвиденного количества влаги, конвейер, похоже, тесно связан со всё возрастающим масштабом и мощью мана-штормов и обычных гроз, наблюдаемых в регионе парка Глейшер.

- Это означает, что показавшиеся на горизонте грозовые облака могут быть как совершенно безобидными, так и безудержным штормом маны, потрескивающим энергией. И те и другие по-своему опасны и непредсказуемы.
- Woppler

Погодная нестабильность затронула весь регион, издеваясь над прогнозами погоды и нанеся значительный ущерб сельскохозяйственному потенциалу региона. Для бегущих, путешествующих на севере - носите с собой как зимнее пальто, так и майки, и следите за предупреждениями о погоде. Метеорологи Сиу не могут предсказать температуру, но их датчики и погодные модели хорошо подходят для сбора сведений о торнадо или штормах и определяют, где они нанесут наибольший урон.

- Безумная погода и непредсказуемая манадинамика – две причины, по которым сиу продвигают гидропонику и восстанавливают прерии. Новые объекты защищены от штормовых повреждений, и есть надежда, что природные луга помогут исцелить любой ущерб, вызванный колебаниями уровня маны.
- Woppler

- Десятилетия восстановительных работ, а погода ухудшается с каждым годом. Я надеюсь, что восстановление прерий не является их единственным планом.
- Slice

- В июле прошлого года у Хелены было три дня снега. Это не так весело, как кажется. Они должны позволить своим герметистам справиться с этой проблемой. Шаманы либо некомпетентны, либо являются соучастниками.
- Butteane

МЕСТА СИЛЫ

Индейцы Великих равнин давно настроены на магический потенциал своей земли и определили несколько локусов силы (вакан, на языке Лакота), которые можно использовать для мощных ритуалов. В Шестом мире тщательно изучены и отмечены на картах как эти места, так и лей-сети, которые их связывают в бесконечных приливах и отливах маны.

- Отголоски Великой Пляс ки дух ов истощают землю, вызывая непредсказуемые приливы и отливы, которые мешают духам спать. Хуже того, *вакан* привлекает злобных духов и отвратительных существ, которые извращают дар природы в своих целях. С терпением и благословениями духов мы исправим этот дисбаланс и вернём миры к гармонии.
- Tachnechdorus

- Перевод: Шаманы молятся о том, чтобы проблема решилась сама по себе, так как они не имеют понятия о том, что происходит.
- Raygun

БАШНЯ ДЬЯВОЛА

Также упоминается как Берлога (Мата-Типила) – имя, данное памятнику её лакотскими смотрителями. Башня – поразительная колонна вулканических пород, которая резко контрастирует с окружающими равнинами. После прохождения кометы Галлея в 2061 году Башня выросла на несколько десятков метров без какой-либо заметной сейсмической активности, незаметно для всех, кто находился неподалеку. Рост сопровождался значительным скачком локального уровня маны, который с непредсказуемыми интервалами изменял район Башни из сильного домена до искажения маны.

- Сама Берлога не стала выше. Вся меса, на которой она лежит, поднялась. Лакота не допускают высокие технологии вокруг этого места, и даже Университет Шайенна прекратил настаивать после нескольких смертельных «несчастных случаев». Все скрещивают пальцы, что это не очередная бомба замедленного действия вроде Йеллоустоуна.
- Metropolis

- Черноногие и дакота не сидят, сложа руки. Оба племени нанимают бесстрашных парагеологов для проведения тайных исследований. Однако им требуется помощь; радикально настроенные воины Лакота, защищающие место силы, пристрелят любого, и даже если у вас есть официальные документы – вы не получите ни кусочка породы.
- X-Lander

Самый важный ритуал – лакотский Танец Солнца, который проводится здесь каждый год во время летнего солнцестояния, при этом несколько тысяч зрителей поддерживают ритуал благодаря танцам и молитвам, а также эмоциональной поддержкой в течение двух недель. Танцоры подвергаются физическим испытаниям (интенсивные танцы, посты, пирсинг и т.д.), в качестве жертвы, чтобы обеспечить удачу для своей семьи и племени, которая в результате чрезвычайно высокого уровня маны вызывает сильные видения среди Пробужденных и обычников. Это делает Башню очень популярным местом для танцоров, и там постоянно проводятся небольшие церемонии Танца Солнца семейными группами и кланами, которых поддерживает и защищает благочестивая группа шаманов и членов сообщества воинов, находящихся там круглый год. Не-лакота абсолютно запрещено приближаться к Башне, и даже лакота требуется чёткое разрешение племенных старейшин.

- Видения должны быть чем-то не из этого мира, поэтому вы видите одних и тех же танцоров из года в год. То, *что* они видят в Башне – предмет интенсивных спекуляций. Последний слух заключается в том, что видения слишком туманны или абстрактны, чтобы точно разобрать, что говорят духи, но каждый танец делает сообщение немного яснее. Делайте с этим что хотите.
- Running with Clouds

- Странные видения, полученные на церемонии, проводимой с чем-то, что крайне напоминает магию крови. И всё это происходит в месте, где мана бьёт фонтаном. Что тут может пойти не так?
- Why Sioux Serious

- У лакота есть причина, чтобы тормозить расследование как можно дольше: если будет обнаружено, что многие из танцоров, которые «расположились лагерем» в Берлоге на самом деле в коме или пропали без вести, дрек полетит такой, что засыплет всех любителей пляски Солнца.
- Tachnechdorus

ГОРА ВОЖДЕЙ

Также называемая черноногими Великий Вождь (Nhnaiistbko), эта поразительная гора расположена на краю Скалистых гор с видом на Великие равнины, как огромная сторожевая башня. Подобно Башне Дьявола, эта зона нестабильной энергетической связи и место особой религиозной значимости в ритуалах Танца Солнца. Тем не менее, черноногие считают себя хранителями места силы, а не его владельцами, и не препятствуют другим племенам, которые периодически проводят там свои ритуалы и церемонии. Однако увеличение опасных магических явлений очень беспокоит черноногих, и они не пускают на гору туристов и других случайных прохожих. До сих пор было мало смертей непосредственно от штормов, однако они затрудняют воздушные и дорожные путешествия в этом районе, в дополнение к неожиданным наводнениям и материальному ущербу от града, а также огненных или кислотных дождей. Кроме того черноногие гораздо более агрессивно относятся к скалолазам, шаманам и искателям острых ощущений которые периодически пытаются совершить восхождение на гору.

- Это лишь вопрос времени, когда бури станут настолько часты и могущественны, что даже мудрейшие и величайшие будут посещать это место силы.
- Ehawee

Опасности, окружающие этот объект, было бы невозможно скрыть в любом случае, поскольку формация часто окружена мана-штормом шириной в несколько километров, что проявляется в виде тёмных штормовых облаков, которые вспыхивают радужной молнией. Пик сам по себе является пузырем спокойствия, но размер, интенсивность и длительность мана-штормов растёт каждый год, несмотря на попытки смягчения последствий, такие как корректировка местных лей-линий. Меньшие штормы также начали появляться в этом районе, вызвав новые опасения по поводу пастбищных пожаров инанесения ущерба окрестным общинам от случайных стихийных выбросов.

- Местные колдовские ложи блокируют попытки иностранных исследователей добраться до горы, чтобы посмотреть, можно ли что-нибудь сделать для смягчения штормов. Однако блокировку всегда можно снять – особенно если вышибить оттуда племя «случайным» кислотным болтом. Я уверен, что черноногие не слишком печалятся из-за ужасных происшествий, что случаются из-за мана-бурь, и настигают всякую хваль, которую никто не хватится.
- Tachnechdorus

- Мана-поток вливающийся в регион бьет, прямо в вершину горы Вождей и взаимодействие между этим феноменом и горой всё хуже и хуже. Тем не менее, нам стоит порадоваться, что гора блокирует распространение энергии дальше на юг. Не думаю, что мне нужно приводить тут расчёты о том, что может произойти, если уже нестабильный Йеллоустоун получит ещё один мощный удар магической силой.
- Woppler

ЭФИРОПЕДИЯ: ТЮРЬМА БЛЭКСТОУН

Построенная в 2035 году на вершине особо мощного искажения маны недалеко от города Сидней тюрьма Блэкстоун принадлежит и управляется Компьютерные Технологии Мицушима по специальной лицензии Бюро юстиции Сиу как «магическая тюрьма» и является «домом» для особо опасных Пробужденных. Воздействие искажения маны Блэкстоуна вызывает депрессию и состояние близкое к кататонии, особенно ярко выраженное у полных магов. Долгосрочные психологические эффекты делают это слишком опасным даже для непробуждённых, поэтому тюрьма почти полностью автоматизирована.

- Тюрьма на самой границе со СКАШ. Это сильно облегчит побег, сумей вы вырубить грёбанную автоматическую систему охраны. Правда, до сих пор не нашлось желающих выковыривать мерзких фрагтеров, прикованных к этой дыре.
- Rigger X

- Это не просто деформация маны. То, на чём стоит Блэкстоун, также плохо влияет на беспроводную связь и проникнувших техномантов, которые застревают там в ловушке. Куда ни кинь, всюду клин.
- Notch

ЙЕЛЛОУСТОУНСКИЙ ЗАПОВЕДНИК ДИКОЙ ПРИРОДЫ

Йеллоустонский заповедник славится своим разнообразием дикой природы, поразительными пейзажами и Пробуждением таких мест силы, как озеро Йеллоустоун. Большинство известных геотермальных явлений заповедника являются результатом биения «сердца» Йеллоустоуна: массивной магматической камер, которая лежит в сотнях метров ниже поверхности. Расширение и обрушение магматических «карманов» и небольшие тектонические сдвиги создают Йеллоустоунский Пульс: крошечные, но измеримые, подвижки земной коры в заповеднике, сопровождаемые тысячами мелких землетрясений.

озможность извержения Йеллостоуновской магматической камеры как огромного супервулкана вызывает определенную обеспокоенность даже у Даниэля Воющего Койота, а значительный контингент шаманов разных племён, проживающий на территории парка с 2017 года, по общему мнению, умиротворил мощных духов, которые спят глубоко под землёй, и не позволил отголоскам Великой Пляски Духов потревожить их покой. Тем не менее, мемуары Пророка Великой Пляски Духов дают понять, что он не был полностью уверен, что его Великий Ритуал не приведёт к исчезновению всего северного полушария под облаком пепла.

Шаманы Йеллоустоуна хранили место силы в покое до тех пор, пока в конце 2074 года линии маны вокруг заповедника резко не усилились. Возможно, это как-то связано с ритуалом Ацтлан, который был разрушен Сиррургом, линии маны вокруг локуса становятся всё более активными и нестабильными; несколько мест вокруг парка показали признаки алчер и других новых астральных образований. Остаётся лишь наблюдать, что произойдет, если этот приток энергии не прекратится, и как всё это отразится на окрестностях.

- Ты серьезно? Чаммер, заповедник теперь закрыт для всех, вокруг развёрнут кордон из военных, усиленных теми из местных шаманов, чьё моджо упирается в потолок. И я тебе скажу – они там готовы ко всему. Драконья линия Йеллоустоуна теперь видна НЕВООРУЖЕННЫМ глазом. Пробужденные твари бежали оттуда, как будто спасаясь от лесного пожара. «Понаблюдать» ты можешь мою подтянутую задницу. Я свалил на Гавайи, пока все не успокоится.
- Cheyenne Sam

- Если избежать смерти от магически вызванной перегретой магмы входит в твои планы, то Гавайи не лучшее место для отдыха.
- DM

- Активность калдеры вызывает особую озабоченность у Геятроникс, которые управляют шестью геотермальными электростанциями по краям заповедника. Потеря даже одного из этих объектов будет иметь ужасные последствия для региона; электростанция Пахаска, к востоку от озера Йеллоустоун, генерирует половину электроэнергии, потребляемой в Сиу, а объект в Ганнет является основным поставщиком электроэнергии для юго-востока ССШ.
- Metropolis

- Это объясняет возобновившийся интерес к плану Сиавасэ по созданию сети термоядерных электростанций в районе Рапид-Сити. Хотя если супервулкан рванёт, там вряд ли останется хоть кто-то в живых, чтобы париться по поводу электричества. Или хотя бы сказать «а я вам говорил».
- Miles Mayhem

ГОРОДА

Топикстартер: Smugsly

Большинство сиу живут в городах или рядом с ними, в сельской местности обитают традиционалисты, англосы, любители уединения, разбавляемые редкими поселениями отставников из Сил Самообороны Сиу. В городах обитают более или менее законопослушные корпорации и племенные граждане, которым не понадобятся специализированные услуги профессионалов в области безопасности, таких как вы. Данкхекер обеспечивает достойный туристический вид каждого города. Знаешь что в Хелене не один, не два, а целых три центра йоги? Захватывающая тема, чаммер, однако, уверен, ты читаешь это не для того, чтобы найти там автомагазин или ближайший Стафер Снак. Думаю, ты планируешь двинуть туда на поиски приключений и именно поэтому я собрал тут небольшое руководство по крупным городам и местам, по которым вы можете прошвырнуться, раздавая добро и причиняя справедливость по мере надобности.

БИЛЛИНГС

Место, где в Сиу умирают мечты, или это Фарго? Забыл. Биллингс – торговый и транспортный центр всей северной части страны, и такой «корпоративный», что зубы ноют. Неплохой город: относительно дружественная полиция, отличные поля для гольфа, чистый воздух и вода и т.д. Но абсолютно ничего, что может заставить вашу кровь быстрее бежать по жилам, разве что управление складом или транзитные перевозки, – ваш вариант бурных приключений. Там нет «ужрись-в-сопли-получи-в-хлебало» баров, только фитнес-бары. Вместо ночлежек – недорогие мотели, где на утро вам подадут континентальный завтрак. Никаких ЛОЖных притонов, только незаконные курительные. Вместо банд – местные дети, которые считают, что стрельба из пейнтбольных ружей по вашему автомобилю – это вершина преступной мысли. Унылое. Говно.

- Smugsly ноет, потому что он не может играть крутого здесь, в Биллингсе. Это из-за того что здесь ценятся ребята поталантливее его. Зеркальные очки и костюмы на заказ откроют вам дорожку в офис Джонсона, а в куртке из синткожи и со светящимися волосами здесь разве что по обочинам бутылки собирать.
- Ehawee

- Весь бизнес в городе завязан на перевозки; будь то трансфер туристов в Йеллоустон или из него или организация перевалки с железнодорожных линий, дирижаблей, самолетов и грузовых автоколонн. В Тенях же всё круто замешано на торговле и добыче талисманов. Это вам не говно типа дрянного семейного бизнеса, когда ты толкаешь коробку из под обуви, набитую цветными камушками, да кривыми веточками, Джо Талисмонгеру, что живёт улицей ниже. Я говорю о тоннах телесмы, которую незаконно собирают со всех концов ГКА и отправляют по всему миру.
- Ригтер Х

- Туристический и талисманный бизнес здорово подзавял с момента закрытия Йеллоустоуна. Однако если слухи про истинные элементы и альчеры появляющиеся в заповеднике – верны, то всё это моментально развернётся снова, как только снимут оцепление.
- Slice

- Хочу с грустью отметить, что браконьерство белого буйвола для использования в качестве телесмы растёт, поскольку некоторые группы талислеггеров перешли к другим источникам поставок. Рейнджеры, традиционалисты и НПС (Национальная Полиция Сиу) усилили патрулирование, но их недостаточно, чтобы противостоять разорителям, парящим на дирижаблях и уничтожающим целые стада.
- Running with Clouds

ШАЙЕНН

Огни большого города! Не очень-то впечатляет, если вы из восточной части СКАШ, но это самый большой мегаполис, который вы найдёте на этой стороне границ СКАШ, пока не доберётесь до побережья. Текущий центр города построен с использованием новейших технологий городского строительства с высокой плотностью с миниаркологиями, засаженными деревьями и садами из пластистали и камня – типа как в Ванкувере и других «зелёных» городах, а старый город – это пёстрая смесь зданий, сохранившихся из-за их очарования или исторического значения. Куда ни глянь, везде что-то строится или реконструируется; даже «трущобы» выглядят свежими, особенно если смотреть издалека. Это сердце богатого и сильного округа, и сиу при случае с удовольствием ткнёт вас в это носом.

Университет Шайенна (УШ): Система образования Сиу вращается вокруг УШ, и это единственное место в стране, где вы можете получить диплом о высшем образовании в сфере... да в любой сфере. Страна вливает каждый год в кампус абсолютно нелепое количество ньюйен, и это заметно. У них даже есть небольшой исследовательский термоядерный реактор, для Призрака. УШ оборудован по высшему разряду для любых исследований: от археологии до зоологии, но действительно могучие инвестиции получают отделы физики, инженерии и

микроэлектроники, где новые чудеса в нанопроизводстве, оптронике и матричных алгоритмах воплощаются в жизнь и лицензируются для корпораций, которые как стервятники парят вокруг кампуса.

- Сиу четко делят «естественное» и «неестественное», и пересекаться они, по мнению Сиу не должны. При всем своем космополитическом отношении жители Шайенна ничем не отличаются от прочих сограждан. И нет, УШ не является оплотом терпимости, и его студенты не отличаются радикально продвинутыми взглядами в этом отношении. В частности, подменыши по-прежнему являются поводом для сумасшедших теорий и слухов. Участники беспорядков сожгли часть города еще в 2061 году во время истерии ВРНГЭ, и многие по-прежнему считают, что подменыши либо мутанты, отравляющие всё вокруг себя, либо каким-то образом связаны с шедим. Поэтому будьте осторожны, если у вас есть очевидные мутации или вы не похожи на «нормального» метачеловека.
- X-Lander

- Пророк Великой Пляски Духов ничего не говорил о принятии в наше общество этих уродливых порождений кометы.
- Otaktay

- Просто предостережение: даже не шутите о насекомых-духах, если вы не хотите, чтобы вашу задницу засёк ближайший маг и вас немедленно повязала НПС, служба корпоративной безопасности или даже обычные граждане. Ульи всё ещё обнаруживаются в Скалистых горах, и общественность думает, что они готовят большое возвращение в мир.
- DM

- Стало намного больше историй о насекомых-духах и гораздо более заметную кампанию по обнаружению и уничтожению их ульев, после того как Роджер Парящая Сова уволился из Странствующего Рыцаря и переселился в Сиу. ССС также начали воспринимать угрозу жуков гораздо более серьезно после того, как он вступил в их Резерв. Черт, теперь у Скаутов значки отличия за «знания о насекомых» соседствуют со значками «За отличную стрельбу». Не нужно быть гением, чтобы увидеть причину и следствие.
- Akecheta

- А где остальные ГКА? Как они борются с жуками? Спрятали головы в песок и надеются, что Сиу сами спасут их жопы.
- 17-321

РАПИД-СИТИ

Частично – военный лагерь, частично– центр торговли, Рапид-Сити отлично иллюстрирует шизофреническую психику Сиу. С одной стороны, это самая большая военная база в стране, полностью посвященная защите от вторжения СКАШ, которое, как думают вожди в Шаейенне, начнётся в любую минуту. С другой стороны, это Трасса-90 с её грузопотоком, который везёт продукты питания и промышленные товары той же самой Империи Зла. Жители города стараются преуспеть в обоих направлениях; поддерживают своих солдат и одновременно расширяют торговлю с готовым к войне войсками противника. Жители могли бы сражаться в полях и на холмах до победного конца; но разве не лучше продать дьяволам из СКАШ все эти прекрасные товары сиу и избежать такой неприятности?

- В наши дни ни одна из сторон не создаёт много пограничных проблем из-за того, насколько близко они подошли к войне во время махинаций Новой революции. И вожди, и Пентагон до чертей боятся провокаций, а также провокаций провокаций. И провокаций под видом провокаций с двойной провокацией в конце. Идиотизм. Таким образом, обе стороны будут бестолково искать взрывчатку на любых неопознанных транспортных средствах или самолетах, пытающихся пересечь границу, просто на всякий случай.
- Mika

- Это как быть ребенком, стоящим между двумя пьяными и злыми взрослыми. Надо шустренько, кабанчиком метнуться промеж двух огней пока вас не заметили. Вы ведь не собираетесь манипулировать ситуацией в своих интересах?
- Rigger X

- Рапид-Сити находится в 200 километрах от границы, но большинство городов сиу на востоке были оставлены после войны Пляски Духов. Их никто не потрудился снести, так что это просто череда гниющих руин. Чертовски жутко.
- SxSioux
-
- «Последний раз был замечен путешествующим на восток от Рапид-Сити», такого полно в отчетах о пропавших без вести.
- Slice
-
- Может, расскажешь всем, то, что рассказал мне, Slice? Уверен твоя храбрость сильно зависит от того есть у тебя за спиной команда огневой поддержки или нет.
- Ehawee
-
- Не хочу плохо говорить о мерах предосторожности Iya, но я знаю, что кое-кто тут, точно зря. Если хочешь прожить подольше, молчи почаще, старик.
- Slice
- Хорош срать в комменты, Slice. Ты прекрасно знаком с рисками Шедоулэнда
- Iya

НАРОД

Топикстартер: Lanchek

Общеизвестно, что в Сиу входит двадцать крупных племенных групп, но многие из них на самом деле являются альянсами между культурно уникальными суб-племенами и группами. Несколько племен, населяющих Сиу, не имеют никакой культурной, исторической или языковой связи друг с другом или их родина далеко от Великих равнин, на которых они в настоящее время проживают. Политика переселения со стороны правительства США привела к тому, что многие племена почти исчезли или раскололись на семьи еще до того, как против них после кризиса «Одинокой Звезды» была начата кампания геноцида. Ни одно племя не может претендовать на то, чтобы считаться целостным и неизменным на момент формирования движения американских индейцев за суверенитет, а некоторые племена были сформированы только после окончания конфликта, поскольку их члены погибли в лагерях для интернированных или во время войны. Но программа интернирования привела многие из этих племён к сотрудничеству в борьбе с общей проблемой, а Война Пляски Духов сплавила их вместе в пламени битвы. Несмотря на разногласия и часто несовместимые культурные взгляды, различные племена забыли старые дрязги и объединились против враждебного мира.

- Ты забыл добавить «lol», после этой копипасты из Данкхекер. Малые племена постоянно рискуют потерять свою идентичность в тигле Сиу, а «старые дрязги» – объективная реальность на низших ступенях общества Сиу.
- Otaktay

ПРОРОК ПЛЯСКИ ДУХОВ

Невозможно преувеличить значение Даниэля Воющего Койота, Пророка Великой Пляски Духов, для самовосприятия народа сиу и его правительства. Сиу положили слова Даниэля Воющего Койота в качестве основы всей законности и права в Государствах Коренных Американцев, и они упорно трудятся, чтобы привести свои национальные приоритеты с оставленным им руководством. Неслучайно, что у сиу больше учёных, которые изучают и дискутируют о мнениях и намерениях основателя ГКА, чем во всех прочих странах. Спекуляции только возросли после того, как он оставил публичность в 2037 году.

- Даже не будешь касаться тайны о его смерти в 2050 году? Слухи в тени говорят, что в это были вовлечены духи-насекомые. И это было сразу после того, как в Денвере неизвестными был проведён чрезвычайно мощный ритуал.
- Smugsly

- Он умер, как и жил – работая над тем, чтобы сделать этот мир лучше.
- Running with Clouds

- При всех его разговорах о «братстве, единстве и правах коренных американцев» Коулман запросто кинул племена, когда это стало целесообразно. Где был великий мессия, когда тысячи потеряли всё с отделением Тир Тайрнгира и Ацтлана? Сиу поклоняются этому «пророку», но они скоро узнают, как пусты его слова. Наши братья в <**2.7 Мр, удалено SYSOP**>
- <Account Not Found>

- Это не политический дискуссионный форум для всех. Осторожней.
- Iya

- Поясню для раннеров из СКАШ и КАШ: Даниэль Коулман находится на том же уровне уважения патриотов Сиу, что Отцы-основатели для ультранационалистов США. Школьники каждое утро читают отрывки его выступлений. Законы и юридические заключения ссылаются на его военные мемуары. Было бы грубой ошибкой легкомысленно издеваться над его именем или делами в стране сиу.
- SxSioux

МЕТАЛЮДИ

Даниэль Воющий Койот был твёрдо убежден, что Пробуждение было великим даром для коренных народов, знаком того, что мир вернётся к своим истинным владельцам. Это включало принятие детей благословения Великого Духа, а именно орков, дворфов, троллей и эльфов. Все они должны собраться вместе в Сиу – племена, а не расы, и создать идеальный союз традиционного, магического и современного. Не все согласились, в том числе и многие из племён сиу. Только после цимшианского раскола 2035 года стало ясно, что ГКА потерпит неудачу без внутреннего единства и принятия тривиальных физических различий, этот завет Воющий Койот оставил в качестве своего наследия.

- Позитивный побочный эффект, который выделяют сиу, в философии Воющего Койота и традиционных этических нормах америнд в том, что предрассудки в отношении металюдей практически отсутствуют. Братство – это вопрос семьи и культуры, а не расположения молекул ДНК. Орк из черноногов и эльф из черноногов – оба принадлежат к племени черноногов и родня друг другу, так как они соплеменники. Но никто в Сиу не будет ожидать, что эльф из племени Ворона и эльф из апачей будут иметь родство только потому, что похожи. Вот он – Здравый смысл!
- Running with Clouds

- Банды, основанные на метатипах – неслыханное дело в Сиу. В банде будут орки, эльфы, люди, нага или что-то ещё, но все из одного племени. Смешанные банды исчезающе редки и разваливаются в течение нескольких лет по той или иной причине. Если смешанная банда выживает – это значит, как правило, что её возглавляет англос, либо открыто, либо за кулисами.
- SxSioux

- Похоже, кое-кто думает, что это означает, что у сиу нет предубеждений. Ха-ха. Сиу взяли все худшие части старого ультра-патриотизма в США, распихали его по двадцати племенам и накрутили высокомерие до максимума. В Сиу нет межрасовой вражды, это верно, однако ненависть и презрение между племенами там покруче, чем те же чувства самого отмороженного боевика Гуманистов к металюдям. Предрассудки и вражда между разными племенами там не только не возбраняются, но и поощряются!
- DangerSensei

ПЛЕМЕНА

Племена образуют сильные субкультуры в большей части Сиу и служат комбинацией эксклюзивной социальной сети, политической партии, агентства по трудоустройству, программы медицинского страхования и социального обеспечения. От колыбели до могилы племена влияют на жизнь своих членов через давление со стороны сверстников, патронаж и правоприменение традиционных обычаев.

- «Традиционные обычаи» зависят от племени и часто базируются на нормах общей морали, а не на реальных исторических практиках. Они могут включать такие вещи, как требование сделать определённую часть вашего имущества общедоступной для членов племени, одобрение старейшинами имени вашего ребёнка, порку за проведение религиозных обрядов без надлежащей подготовки или штрафы за верховую езду на лошади без шлема.
- Why Sioux Serious

Ни одно племя не доминирует в стране, однако, существует достаточно клики многие компании сиу почти полностью контролируются одной или несколькими аффилированными с племенами группами руководителей и инвесторов. Племенная вражда и принадлежность могут повлиять на выбор карьеры, и, само собой, предполагается, что племена будут заботиться о своих членах, помогут им маленькими услугами и наставничеством, но явная предвзятость и кумовство социально осуждаются. Социальная стратификация, основанная на племенном происхождении, всё ещё существует, но ослабление племенных связей, вызванное межплеменными браками, сделало для равенства куда больше, нежели любые заявления старейшин и антидискриминационное законодательство.

- Племена мало влияют на повседневную жизнь, во всяком случае за пределами маленьких моноплеменных поселений. Я горжусь тем, что я черноногий, но на деле – это как быть фанатом спортивной команды, которую ты выбрал и можешь изменить. И уж точно бесконечно далеко от самоопределяющей преданности моих кузенов из ССШ.
- Smugsly

- Молодёжи плевать на мнение старейшин и советов племён, но старые разногласия и взаимные межплеменные обиды живут и процветают среди старшего поколения. Вот почему у чероки ещё есть проблемы с достижением управленческих должностей в гражданском секторе, а политиканство военачальников кри привело к их смещению с высших чинов Сил Самообороны Сиу.
- Running with Clouds

ЭФИРОПЕДИЯ: УЧЕНИЕ ПРОРОКА

Оригинальная «Пляс ка дух а» была религиозным течением возникшим в конце XIX века, обещавшим воссоединение живых и мёртвых, новый век мира и процветания посредством тщательной практики ритуального группового танца, которую с помощью видения познал пророк из племени пайют – Вовока. Учение объединяло как родные верования индейцев, так и христианские доктрины, однако не имело одной общей "церкви" и каждое племя интерпретировало учение, по-своему подгоняя его под собственные убеждения.

Хотя Воющий Койот и утверждал, что подобно Вовоке обучился «Пляске» в момент духовного озарения в ответ на мольбы своего народа, у него была светская интерпретация того, что духи попросили у него взамен. Воющий Койот демонстративно игнорировал как христианские элементы старых учений, так и особое внимание Вовоки на мирное существование и духовное развитие. В своей последней замечательной работе, «Вой в Пустыне» Даниэль Воющий Койот не даёт никаких объяснений в противоречии между двумя толкованиями "Пляски Духа", но его книга описывает убедительную политическую теорию, подчеркивая общие спиритические традиции коренных американцев, пытаясь пытаясь оправдать использование боевого оружия и разрушительных магических ритуалов во время восстания, несмотря на его более поздние призывы к миру и ограничению использования магии. Многие из этих аргументов объедены в метафору и формулировку, используемые для организации исконных америнд вокруг танцев, но запутанные аргументы и тематика привели к сравнению со многим, от "Майн Кампф" Гитлера до "Учения дона Хуана Кастанеды".

Переосмысленная Койотом философия Пляски Духа интерпретируется как (в порядке важности):

- праведная борьба и самопожертвование.
- единство усилий, но разнообразие взглядов.
- ясность цели и гибкость методов.
- гармония с естественным порядком.

- Оба отписавшихся выше либо англосы, либо вообще не понимают, о чём пишут. В любом племени есть воинское сословие, под завязку набитое шпаной, которая смертельно серьёзно относится и к происхождению и к верности своему племени. И кто же держит их на поводке? Магические сообщества – ясное дело. Что вы тут очки втираете? Не видите их повсеместно растущего влияния?
- Akecheta

СЕМЬЯ И ДИАСПОРА

Хотя племенная идентичность важна, основным строительным блоком общества Сиу является диаспора, а не нуклеарная семья, как в СКАШ. Когда большая группа родственников живёт рядом друг с другом, они работают вместе как сеть поддержки, отдельно от большего племени, членами которого они являются. Некоторые группы являются де-факто племенами с тысячами членов и сильной внутренней сплоченностью. Другие сплачиваются только против внешней угрозы, причем в мирное время они могут запросто резать друг другу глотки из-за старой вражды или несовместимой трактовки племенного права.

- Сиу не является демократией и не имеет «политических партий» как таковых. Но у них есть многосемейные альянсы и территориальные объединения, интересы которых в данный момент совпадают.
- Metropolis

- Англы научились использовать раздоры, к своей выгоде формируя так называемое «теневое племя» из осколков разбитых племён. Влияние подобного объединения на внутреннюю политику гораздо выше, чем представляют себе многие сиу.
- SxSioux

- Помните: Сиу не может принадлежать сразу к двум племенам. Семейные дрязги над принадлежностью детей являются основной причиной многих похищений, нападений и убийств (часто совершаемых родственниками). Меня как-то подписали украсть детей у собственных родителей и переправить их в другое индейское государство лишь бы не допустить их вхождение даже не в «не то» племя, а в «не ту» семью внутри одного племени. Дельце куда какое грязное, но ньюйены есть ньюйены.
- Cheyenne Sam

- Всё ещё хуже, если один из родителей англос, а другой - из племени. Тогда ребёнка силой запишут в племя, а родитель-англос не будет иметь ни малейшего дерьмого шанса хоть как-то влиять на его судьбу.
- SxSioux

ПРАВИТЕЛЬСТВО

Топикстартер: Stanley Left Hand

В Эфиропедии наш государственный строй описан как «Конституционный». Это довольно широкое определение, которое всего лишь означает, что законы и политическое устройство Сиу легитимны и задокументированы – в данном случае договором и дополнительными соглашениями, принятыми пятью племенами-основателями во время войны Пляски Духа. Этот договор установил Совет старейшин как наивысший орган власти собравшихся племен и утвердил наше право на земли предков, которые когда-то были узурпированы властями англосов. Другие племена позже присоединились к нашей праведной борьбе и добавили свои собственные договоры, но суть договора осталась неизменной.

- Суверенное движение американских индейцев состояло не из хаотично сбежавшихся в кучку племен под предводительством самозваных колдунов. В любом случае все представления о племенной демократии полетели к черту, когда Воющий Койот вышел из Абердина с духами за спиной, а шаманы потянули за ниточки. Черт, только Совет старейшин действительно видел первоначальный договор о Государстве Сиу, и запрещается записывать или прямо цитировать «священные слова», которые он содержит. Так что наши основные законы находятся прямо в голове старейшин и нигде больше. Остаётся лишь верить, что их слова не расходятся с тем, что там есть на самом деле.
- Otaktay

- Договор это не свиток и не книга. Это клятва. Священный договор между нашими предками и старейшинами.
- Stanley Left Hand

- Очень удобно. Можно бесконечно подгонять договор под текущую ситуацию, так как это выгодно старейшинам.
- Why Sioux Serious

После войны первый Совет старейшин собрался в Шайенне, чтобы отпраздновать победу и выработать основные положения для нового государства. Одним из первых их действий было создание Совета вождей для выполнения мирских задач по поддержанию порядка в стране, чтобы старейшины могли сосредоточиться на своих обязанностях в качестве советников, а также посредников между людьми и духами. Со временем произошли изменения и дополнения, например, в 2027 году, когда вожди получили право назначать новых старейшин чтобы избежать критической ситуации, которая возникла из-за свары враждующих магических лож. Мудрость основателей ясна и ведёт нас даже сейчас.

- Забавный факт: форма управления Государства Сиу в справочнике ЦРУ указана как «Конституционная олигархия». В публичной же версии они изменили её на «Совет Племен» – после того как сиу закатили скандал на эту тему.
- SxSioux

- СКАШ - последние, кто должен пренебрегать разницей между их официальной и реальной формой правления.
- Butteane

Наши основатели понимали, что только став единым государством, мы воплотим идеалы Великого Пророка. Племенное разнообразие с национальным единством остаются основополагающими принципами, на которых наши люди построили одно из самых могущественных государств на континенте. Наши армия и правительство – могучий монолит, идущий единым курсом в верном направлении и свободный от раскола который вносят в него всевозможные фракции, каждая из которых преследует собственные интересы, как это происходит в других Государствах Коренных Американцев.

- Перевод: только попробуй отклониться от «линии партии», и тебя по асфальту размажут силы, поддерживающие «статус кво».
- SxSioux

МЕЖДУНАРОДНЫЕ ОТНОШЕНИЯ

Сиу первые помогают нашим братьям из ГКА перед лицом трудностей, предоставляя войска и финансы, чтобы восстановить баланс и продвинутся на пути нашего народа. Сегодня сиу продолжают активно участвовать в восстановлении и реабилитации земель цимшиан, поддерживать правительство САМ в борьбе с террористами, поддерживаемыми иностранными государствами, и давать указания нашим соседям, которые отклонились от заповедей, установленных Великим Пророком Пляски Призрака. Мы не можем позволить другим членам Совета Суверенных Племён забыть о наших общих целях и попасть под тлетворное влияние наших противников.

- Только что Совет Вождей яростно осудил недавнюю задержку ССП в окончательном принятии серии поправок в Третье Денверское соглашение. Цитирую «Либо наши братья и сёстры будут идти вместе с нами путём гордых коренных жителей Америки, либо будут пресмыкаться под сапогом наших врагов». После этого – ой, угадайте, примут ли поправки о границах.
- Cheyenne Sam

- Это что же, теперь, когда делегаты других племён отрастили яйца, Спецгруппа Полиции Сиу: полиция ССП начнёт сначала разбираться в причинах проблем, прежде чем «помогать» другим ГКА – в случае если те вдруг перестают бегать на цырлах вокруг священных слов Воющего Койота? Охренеть.
- Otaktay

- Когда наши братья и сёстры проснутся и осознают, что их слабовольные вожди заключили слишком много сделок с иноземными дьяволами – будет уже поздно. Для детей, боль – лучший воспитатель.
- 17-321

- Это не попадает в новости, однако Государство Сиу поддерживает очень тесные взаимоотношения, как с Имперской Японией, так и с Амазонией. Черт, у них больше послов, работающих в Амазонии, чем у остальных ГКА вместе взятых. Большая часть их деловых контактов связана с сельским хозяйством, экспортом в Японию и исследовательскими соглашениями с Амазонией. Сиу поддерживают очень хорошие отношения с Советом Салиш-Ши, отчасти для того, чтобы они могли поддерживать выгодные торговые и политические связи через Сиэтл.
- Metropolis

СОВЕТ ВОЖДЕЙ

В Нации Сиу нет высшего органа исполнительной власти как-то: князь, король, премьер-министр, президент и т.п., который являлся бы главой государства или правительства. Текущее руководство осуществляет Совет Вождей. У каждого из двадцати признанных племен есть вождь, который представляет интересы племени на один пятилетний срок. Члены Совета назначаются только один раз, но бывшие члены работают в качестве авторитетных советников для своих преемников и имеют большое влияние на выдвижение будущих кандидатов. Новые вожди выбираются Советом старейшин из списка кандидатов, предоставляемого руководством каждого племени. Обычно выдвинутые кандидаты не вызывают у Совета Старейшин нареканий.

- Что очень удобно для корпоратов. Вот один пример: последние три Вождя шошонов были бывшими руководителями Корпорации Винд Ривер. Легко представить, как они голосуют по сельскохозяйственным вопросам и кого они проталкивают в Бюро Сельского Хозяйства.
- Slammer

- Тема высосана из пальца. Покажите мне хоть одно государство, которое гарантированно не зависит от Корпоративного Суда и власти транснациональных корпораций. Выдохните, и снимите, наконец, шапочку из фольги.
- Stanley Left Hand

Совет вождей работает круглый год, заседания невысокой важности, как правило, происходят в Матрице. Важные встречи по вопросам национальной безопасности требуют физического присутствия, а вожди, находящиеся за границей, выполняют государственные функции, получая обновлённую информацию через курьера. В среднем, в полном составе Совет Вождей собирается 140 дней в году, однако как минимум одна рабочая группа руководителей работает весь год. Отредактированные записи заседаний доступны для публичного просмотра, однако так как большинство членов Совета выбирается за свои деловые навыки, а не харизму, просмотр не представляет большого интереса для широкой публики.

- Смотрю заседания Совета Вождей. Каждый день. Изо дня в день. Я уверен, что они проводятся на каком-нибудь адском метаплане глубоко в недрах астрала.
- Slice

- Совету Вождей, для того чтобы принять резолюцию о чём-то более важном чем заказ обеда, требуется 2/3 голосов. Сбор 14 вождей чтобы принять закон или создать новое министерство делает систему крайне медлительной. Тут даже Конгресс СКАШ неодобрительно покачает головой. Это также приводит к шумным спорам за закрытыми дверями, когда вожди формируют альянсы и гарантируют голоса любыми доступными средствами.
- Metropolis

- Это врождённая проблема. Когда Старейшины сами решали все действительно важные вопросы, всё работало достаточно хорошо. Сейчас же, это какой-то бесконечный политический запор.
- Running with Clouds

- Законы крутятся, нюйены мутятся. Нечего жаловаться.
- Butteane

Каждый год, в середине лета, члены Совета Вождей собираются в Шайенне на две недели для принятия официальных постановлений по судебным делам, предоставить письменный отчёт о своих предлагаемых поправках законодательства и законах в Совет старейшин для ратификации и принять участие в закрытых брифингах с самыми влиятельными магическими ложами и воинскими сообществами. По соглашению, во время своего пребывания в столице Совет также назначает новых глав бюро.

- Ещё одна проблема Совета состоит в том, что девять из входящих в него вождей представляют меньше одного процента от общей численности сиу. Каждое племя получает одного представителя; они не распределяются по численности населения или экономическим возможностям племен. Это позволяет Вождю нескольких сотен граждан преследовать их интересы и держать миллионы в заложниках до тех пор, пока не получит выгодную сделку.
- Smugsly

ПРАВИТЕЛЬСТВЕННЫЕ УЧРЕЖДЕНИЯ

Совет Вождей отвечает за назначение глав правительственных бюро, которые примерно эквивалентны министерствам в СКАШ. Каждое бюро является автономным, а их главы администрации получают своё кресло на срок от одного года (Культурное Наследие) до десяти лет (Национальная Безопасность). По структуре каждое бюро имеет разнообразную компетенцию, что приводит их к прямому конфликту друг с другом; по-видимому, для предотвращения образования чрезмерно мощных бюрократических структур. На самом деле это означает, что каждое бюро вечно воюют друг с другом за сферы полномочий и персонал; институциональная лояльность и расширение сферы деятельности бюро для них более приоритетны, чем интересы страны.

- Бюро в Сиу играют в плохую игру, преследуя свои интересы прежде интересов страны. Представьте если Почтовая Служба СКАШ начала бы рейдерские захваты филиалов ЦРУ, что привело бы к массовым убийствам агентов Налогового Управления, которые оказались бы двойными агентами Управления Автомобильных Дорог. А там такое каждый день происходит.
- Rigger X

- Как в верхах, так и в низах.
- Ehawee

Есть десять крупных бюро, а также вспомогательные организации, созданные на специальной основе вождями, когда нет явного бюро для выполнения этого конкретной задачи. Эти более мелкие организации неизменно впитываются в более крупные организации после жестокой бюрократической борьбы, которой нередко помогает несколько удобных смертей или бардак в делопроизводстве.

Сельское хозяйство: Управляет субсидированием и страхованием фермерских хозяйств. Контролирует переработку и импорт продуктов питания на соответствие стандартам качества Сиу. Проверяет фермы на предмет нарушений в охране окружающей среды и безопасности труда. Обеспечивает соблюдение национальных законов, касающихся выращивания и переработки биотехнологических культур.

Гражданская защита (внутренних дел): Контролирует национальную полицию, лицензирует частные охранные фирмы и выдаёт разрешения на оружие. Выдает лицензии на брак. Проводит конфискации активов и их последующие продажи, разрешенные Бюро иммиграции и доходов.

Культурное наследие: Отслеживает лицензии на деятельность всех магических групп. Обладает полномочиями проводить цензуру в средствах массовой информации, если они «угрожают культурным нормам». Могут выдавать специальные исключения из закона Сиу для «групп наследия» и отдельных лиц, чтобы позволить «традиционную и привычную деятельность», включая иммунитет к некоторым законам, включая отгрузку и использование табака. Также выступает в качестве службы гражданского управления персоналом для ССС.

Здоровье и благосостояние: Лицензирует всех медицинских работников, работающих в стране. Регулирует больницы и службы экстренной помощи, такие как ДокФругон. Координирует службы здравоохранения племён, чтобы обеспечить их соответствие национальным стандартам, и регулирует продажу нано- и биотехнологий в стране. Обновляет

национальный реестр ГРЕхов и выполняет синхронизацию с глобальным реестром. Отвечает за соблюдение национальных законов о качестве окружающей среды, но мониторинг осуществляется Бюро по управлению ресурсами. Проводит медицинское и генетическое обследование граждан во время их регистрации в ССС.

Национальное наследие: Определяет культурные достопримечательности и местные виды, которые требуют сохранения, снимая с них контроль бюро Сельского Хозяйства или Управления Ресурсами. Управляет всеми музеям и кладбищами. Обладает полномочиями по окончательному утверждению иконографии, используемой для иконок Матрицы. Может возбуждать иски о диффамации от имени племенных властей непосредственно в бюро Юстиции.

Высокие технологии: Лицензирует и патентует проекты, созданные в Университете Шайенна и национальных исследовательских центрах. Регулирует иностранные инвестиции в компаниях, которые считаются стратегически значимыми, а это все корпорации Сиу в секторах биотехнологии и кибертроники. Контролирует субподрядчиков, которые управляют национальным гридом и контролирует ключевые узлы в SCEnet.

Иммиграции и экономического развития: Обрабатывает иммиграционные запросы. Отправляет данные о регистрации ГРЕха для новорожденных и иммигрантов в бюро здравоохранения и социального обеспечения. Проводит национальную перепись каждые пять лет. Собирает налоги с продаж и подоходный налог. Устанавливает торговые тарифы и собирает штрафы, взимаемые другими бюро. Проверяет авторизованных производителей спиртных напитков. Управляет национальной системой авторизации ГРЕха. Контролирует среду обитания и миграцию животных, признанных разумными или имеющими особое традиционное значение, например, буйволов.

Правосудие: Осуждает и выносит приговоры обвиняемым преступникам. Устанавливает условия контрактов с частными тюрьмами. Лицензирует всех практикующих юристов. Отвечает за создание, обновление и прикрепление криминальных ГРЕхов к существующим регистрационным записям. Выступает посредником в спорах между племенами.

Национальная безопасность: Осуществляет проверку кандидатов на работу в ССС и сотрудников остальных бюро. Обрабатывает все заявки на доступ к секретной информации (хотя теперь они проверяются по котролируемому УВР хранилищу данных). Обеспечивает безопасность Совета Вождей, но не старейшин, которых охраняют члены общества воинов. Имеет право на окончательное утверждение всех заявлений на получение визы, но может только консультировать по запросам получения гражданства. Отслеживает случаи шпионажа и передаёт их в бюро Гражданского Права (Внутренних Дел).

Управление ресурсами: Контролирует лизинг всех частных и государственных земель, используемых для добычи ресурсов. Управляет физическими компонентами национальной инфраструктуры Матрицы, включая хранилища данных реестра ГРЕхов. Проводит национальные геологические и парагеологические оценки. Отвечает за проведение переписи качества окружающей среды каждые пять лет и управление всеми национальными парками. Ведёт работу по установлению и поддержанию взаимоотношений с разумными нечеловеческими существами.

СОВЕТ СТАРЕЙШИН

Совет старейшин является хранилищем мудрости нашей великой нации и хранителем священного договора, который связывает наш народ. Старейшины, в дополнение к своим обязанностям в качестве учителей и советников для своего племени, служат наставниками Совета Вождей. За некоторыми заметными исключениями, старейшины также являются мощными шаманами, которые были посвящены во многие тайны, что позволяет им служить посредниками между магическими ложами и обширнейшим миром духов, уравновешивая духовное, умственное и физическое благополучие Нации Сиу.

- ВСЕ в Совете старейшин – Пробуждёные, но один или два являются адептами или аспектниками, что означает, что для некоторых они не считаются настоящими шаманами. Но будьте уверены: не-Пробуждённые – это просто винтики в их метапланарных играх.
- Otaktay

- Назовите хоть одну магическую катастрофу, которую предотвратил совет старейшин. Или, черт дери, хотя бы попытался предотвратить. Вот и я не назову. Повелители Метавселенной за работой, дамы и господа!
- Cyclone

Совет старейшин редко вмешивается в повседневную деятельность Совета Вождей, за исключением случаев, когда голоса старейшин необходимы для утверждения кандидата от племени при освобождении должности вождя. Неизвестно, как старейшины выбирают кандидатов, но предположение о том, что просто большинством голосов, весьма справедливо, поскольку редко встречаются какие-либо заметные разногласия. Другая теория утверждает, что окончательное решение зависит от старейшины рассматриваемого племени и основано на традициях и семейных связях.

- Первые Старейшины были ветеранами Войны Пляски Духа и были глубоко преданны как друг к другу, так и новорожденной Нации Сиу. Нынешних старейшин объединяет скорее общая география, чем любые реальные общие интересы или общее наследие. Шаманские ложи давно уже не объединения по интересам для Пробужденных, а скорее тайные общества, грызущиеся в Совете за политическое влияние, доступ к местам силы и контроль над самыми мощными духами.
- X-Lander

- Глубоко преданны? Да сам Воющий Койот не мог их заставить на что-то согласиться без выкручивания им рук да убийства самых громко вопящих про свою независимость в ходе войны Пляски Призраков. Некоторые вещи не меняются никогда.
- Slammer

ПРЕСТУПЛЕНИЕ И НАКАЗАНИЕ

Топикстартер: X-Lander

Основатели Сиу полагали, что их страна должна стоять на взаимных узах верности личности племени и племён друг другу, а не на кодифицированных законах и контрактах. По этой причине нынешняя правовая система является абстрактной и неформальной, поскольку правоприменение законов и наказаний должно быть справедливо проработано между затронутыми племенами. В теории каждый гражданин связан обязательствами, которые не позволяли им оставаться в беде и быть верными своему племени, не требуя сложных законов и систем принуждения для поддержания порядка.

- «В теории», – знаменитые последние слова многих социальных инженеров.
- Otaktay

Племенные связи остаются крепкими в сельских районах, но городские граждане обязаны своей лояльностью сначала семье, потом Нации Сиу, и только потом племени. Это разрушило арбитражные и социальные связи, необходимые для старой правовой системы, но более обезличенная законодательная система её не заменила. По-старому, каждое преступление, даже убийство, имеет цену; сбалансированную акцентом на социальной справедливости и упорядоченную иерархически властью среди и между племён. Теперь у каждого преступления есть прейскурантная цена, а вы договариваетесь о скидках. Вместо представителей племени, заключавших сделки, которые бы обеспечивали справедливость выплаты, у вас есть самое могучее племя – кредстик и супер-эксперт в переговорах – всемогущая ньюйена.

- Вы рисуете необъективное мнение о положении дел. По одному гнилому яблоку не стоит оценивать всю корзину. Было несколько громких случаев, но судить по ним всю систему не стоит.
- Stanley Left Hand

СИЛЫ ЗАКОНА

Национальная полиция Сиу (НПС), носящая прозвище «бекасы», несет ответственность за расследование и задержание преступников в качестве агентов Бюро гражданской защиты. Одетые в черную униформу офицеры НПС в белой броне и с пистолетами-пулемётами являются обычным явлением в большинстве городских районов, а их агрессивность и пренебрежение жертвами среди гражданского населения почти так же известны, как и коррумпированность. Хоть СМИ и трубят об их эффективности, когда преступников порой задерживают всего за несколько минут после поступлениям сообщения о преступлении, факт в том, что они обычно агрессивны при производстве арестов. Поэтому от захвата до суда в Бюро Правосудия часто проходит от нескольких недель до нескольких месяцев.

- Не путайте показатели задержаний с фактической ловлей преступников. НПС являются настоящими мастерами по устраиванию облав на обычных подозреваемых и затем выяснять, как мало они могут сделать, чтобы обвинить их в преступлениях. Самый одиозный участок Одинокой Звезды на планете охренеет с их подхода к борьбе с преступностью. Поймали людоеда с руками по локоть в крови? Несколько заверенных кредстиков и доброе слово от вождя племени должны прояснить очевидное недоразумение.
- Miles Mayhem

- Коррупция в НПС настолько вопиющая, что она неотличима от комедии. Я видела, как парень в Шайенне получил штраф за превышение скорости на припаркованной машине. Причём это была не его машина, он просто проходил мимо.
- Turbo Bunny

- Но, как говорится «разжалобить можно и бекаса». И это не взятка, это «проявление такта».
- SxSioux

- Иностранные Пробужденные и техноманты должны избегать длительного пребывания в камерах Сиу, если у них нет дипломатического или финансового прикрытия. БезГРЕшные никто с полезными чертами быстро отправляются в тюрьму Блэкстоун для довольно... экспериментальных ... реабилитационных программ.
- Mika

СУДЕБНЫЕ СОВЕТЫ

Судебные советы выносят решения по делам и приговоры в судебной системе Сиу. Судьи назначаются, а не избираются, в Бюро юстиции, и они занимают пост на всю жизнь. Судебные процессы в Сиу являются состязательными, как и в СКАШ, но судьи имеют большую свободу в толковании закона и не связаны прецедентным правом. Существуют также прокуроры и адвокаты защиты, но нет права на законного представителя, и нет ничего похожего на концепцию СКАШ сделки о признании вины, которая ограничивала бы вынесение приговора судьёй. Приговоры являются якобы окончательными, без апелляционного процесса, даже если применяется смертная казнь. Хотя формальных апелляций нет, сложная система бюро и племенной политики часто вступает в игру, и Бюро юстиции может изменить или даже отменить приговор из-за целого ряда «технических» причин.

- Никакой залог не вытащит, если НПС поймали тебя в торговле наркотой, чаммер. Ты застрял в клетке, пока не увидишь судью. И чудо из чудес, система правосудия Сиу не не будет оплачивать счёт за ваше тюремное заключение – вы отработаете. Корпорации, которые управляют тюрьмами, заставляют вас зарабатывать себе на жизнь, ожидая «справедливости». Можете даже заплатить дополнительные взносы, которые сделают ваше временное (?) пребывание там более комфортным, прямо как в средневековых тюрьмах. Настоящий основанный на микротранзакциях тюремно-промышленный комплекс.
- Lanchek

- Не тарахти, не попробовав. В наши дни сидеть в тюремной камере с достойным пакетом удобств гораздо дешевле, чем снимать квартиру в Шайенне. У меня серебрянный пакет во всех тюрьмах Шайенна, который включает в себя высокоскоростной доступ в Матрицу, хорошую столовую, быстрое выселение с бесплатным лимузином до аэропорта.
- Butteane

ЗАКОН

Сиу не имеет такого объёмного свода законов, как например в СКАШ или РСС, но правительство регулирует самые разнообразные виды деятельности и вмешивается в личную жизнь своего гражданина во имя нравственности и безопасности. И, как всегда, есть области закона, которые могут использовать бегущие в тени.

ГРЕхи: Гражданство требует доказательств прямой связи с любым из племён. Эта связь не обязательно должна быть генетической. Например, «Пробужденный бизон» и другие животные особой культурной значимости автоматически получают гражданство с ассоциированным с ними племенем, и они даже получают ГРЕх. Вся информация об идентификаторе хранится в реестре ГКА. ГРЕх хранится в штаб-квартире СПС, расположенной недалеко от Шайенна, который затем синхронизируется с глобальным реестром ГРЕхов.

- Отличная шутка. Бизон может быть гражданином, а вот большинство металюдей – нет. Конечно если ты из племени сиу или чероки, которые и управляют Бюро Иммиграции и экономического развития, ТОГДА, тебе точно выдадут ГРЕх.
- DangerSensei

- Нам тут хватает всякого жулья. Отвоюйте свою Родину и не лезьте в нашу.
- Otaktay

Броня: Бронированную одежду и аксессуары можно приобрести в большинстве крупных торговых точек. Обычный гражданин любит считать себя готовым к немедленному вторжению СКАШ или чему-то в этом роде, даже прямо из торгового центра, где он сейчас затаривается едой или с тусы на званом ужине, поэтому бронированные куртки и пальто распространены повсеместно.

- Никакая синтетика не коснется *этого* храма, омаэ. Гордитесь своей внешностью и перестаньте выглядеть как зарвавшиеся бандиты или говно-раннеры из Сиэтла. Натуральная кожа и ткань дешевы и доступны в Государстве Сиу. Используйте их.
- Cheyenne Sam

Оружие: Законы об огнестрельном оружии не очень строги по сравнению с большинством стран, хотя есть исключения, о которых должны знать бегущие. Самое главное, что получить разрешение на скрытное ношение огнестрельного оружия практически невозможно, но открытое ношение лёгких и тяжёлых пистолетов вполне легально, и покупка пистолета не требует лицензии, а только удостоверения личности. Полуавтоматические винтовки могут быть приобретены с лицензией, но их использование ограничивается защитой дома и признанными охотничьими угодьями. Полностью автоматическое оружие является незаконным, за исключением правительственных и корпоративных сил безопасности.

- Как ни странно, пистолеты скрытого ношения – незаконны. Дестабилизируют мир, ну вы поняли.
- Traveler Jones

- Всегда хихикаю с шокированных лиц богатых и могущественных клиентов из других стран, когда они отправляются в дорогой ресторан в Шайенне, где местные авторитетные сиу носят бронированные смокинги с торчащими из карманов изящно выгравированными пистолетами.
- Why Sioux Serious

- Предупреждение для гостей: если не хотите выслушивать бесконечные речи об их (явно завышенной) боевой эффективности и (нереальной) возможности немедленно разгромить армию СКАШ – не спрашивайте их о том, почему они всё время парятся в бронированных костюмах.
- SxSioux

Электроника: Ношение кибердеки не считается заслуживающим внимания в Шайенне или Ларами, а в худшем случае вызовет некоторые любопытные взгляды и просьбы проверить систему в городах поменьше. Софтверные и железные корпы являются одними из основных работодателей в государстве, и большинство граждан хорошо знакомы со сложной электроникой и её законным применением. Технически – это всё ещё снаряжение с рейтингом “Л”, но нужно быть очень подозрительным, чтобы коп потребовал у вас документы на оборудование.

- Некоторые хакеры-параноики паникуют, совершают массу глупых ошибок, привлекают к себе внимание и в итоге могут нарваться на страшный вопрос: «предъявите лицензию, пожалуйста». Декер из Сиу и не подумает дёргаться из-за любопытного «бекаса» заинтересовавшегося его «Фаерлайт Калибан» и запросто поболтает с ним о своём кузене – «Пауке» из отдела быстрого реагирования службы информационной безопасности «Хай Плайнс Кодинг», или о том, что сам декер думает о последнем патче для смартлинков от «Арес». Играйте круто, ловко болтайте и коп уйдёт, даже не подумав проверить у вас разрешения.
- Malmahka

Аугментации: Большинство сиу находят механические улучшения неприятными, даже если они признают их полезность или медицинскую необходимость. Сиу предпочитают использовать клональные замены для лечения и скрытые биоимпланты, если требуется аугментация. Мерцающий хром привлечёт много нежелательного внимания, начиная от детей, которые будут бегать вокруг вас и просить потрогать за руку, до племенных шаманов, которые обрушат на вас лекции о том, как инвазивная модификация наносит ущерб духовной целостности, и прочий словесный мусор.

- Это предвзятое отношение не принесло никаких преимуществ местной кибернетической индустрии. Местный кибервэр был синонимом «дешёвки» в течение 2050-х годов, а усилия по возобновлению исследований и разработки нейронных интерфейсов в УШ как части их исследований и разработок в сфере Матрицы закончились полным провалом.
- Cyclone

- Справедливости ради, следует отметить, что существует более чем одна внешняя сторона, заинтересованная в том, чтобы индустрия никогда не встала на ноги. И они платят много ньюйен, чтобы Университет всячески тормозил перезапуск программы исследований.
- Slice

Стимуляторы: Правительство сиу, по указанию Совета старейшин, занимает исключительно жесткую позицию против психотропных и искажающих сознание веществ всех видов. Большинство стимуляторов и психотропов являются незаконными в Сиу, за исключением тщательно отработанного списка препаратов принимаемых по назначению врача. Меры наказания за владение и личное использование даже лёгких наркотиков соперничают за торговлю краденым. Табак входит в список. Даже старейшины-шаманы должны быть проверены и лицензированы для использования веществ в ритуальных целях и их транспортировки. За использование любых веществ без лицензии можно получить такой же тюремный срок, что и за контрабанду ЛЖИ. Выпивка не запрещена, но крепкий алкоголь можно купить только в государственных магазинах, а крепость алкоголя жёстко регулируется.

- Сами понятия «подпольный курительный салон» и «перестрелки полиции с контрабандистами сигарет» могут показаться нам странным, даже смешными, однако в Сиу – это в порядке вещей. И отличная возможность для бизнеса. Законная выпивка – ужасна, а курение – удивительно распространенный порок. Сложите два и два.
- Cheyenne Sam

- Внимание бегущим! Наши лучшие друзья в любом беге вроде стимпаков – тоже подпадают под запрет, если не используются сертифицированными медицинскими специалистами.
- SxSioux

АРМИЯ

Как официально декларировано – сиу не вышли из состояния Войны Пляски Духа; просто на время приостановили боевые действия. До 2060-х годов война с СКАШ казалась не только правдоподобной, но и неизбежной. Каждый год, как по часам, боевые учения с обеих сторон границы, уничтожение пограничных застав, отмена дипломатических переговоров или необоснованное тюремное заключение несчастных граждан. Даже самая тривиальная провокация заставляла судорожно дёргаться обе страны, а генералов пересматривать планы военного вторжения.

Всё это было до того, как СКАШ оказалось втянуто в ряд экзистенциальных кризисов с заражениями духами-насекомыми и переворотами, а Сиу влезли в серию дорогостоящих политических авантюр, вмешавшись в политику Цимшиан и Алгонкиан-Маниту. Кризис «Новой революции», пытавшийся раздуть войну, фактически привел к уменьшению напряженности, когда стало ясно, что ни одна из сторон действительно не хочет сражаться, когда на кон поставлено так много. В наши дни войска патрулируют границу, чтобы успокоить старых генералов, которые хотят повоевать как деды, но сейчас нет такого ощутимого чувства напряжённости, какое было в прошлые десятилетия.

- На границе ещё хватает проблем и недоверия сторон. Однако сейчас это превратилось в какую-то одностороннюю холодную войну. Сиу настойчиво патрулируют восточную границу в поисках признаков неправомерных действий англосов, в то время как многие из баз СКАШ в Дакоте практически законсервированы, а их контингент переведён на борьбу с духами-насекомыми и охрану метроплексов.
- Raygun

- Слона мы так и не приметили? Ночные кошмары боевых вождей никуда не делись. Президент Коллотон пригрозил пройти с боями через всё государство Сиу, чтобы добраться до Гоустволкера во время большого дипломатического столкновения, несколько месяцев назад, и это не та хренова штука, которую ССС могли бы запросто остановить. Стратегия Сиу строится на долгосрочной и всесторонней партизанской войне, а вот воевать с врагом, который их не оккупировал, они не готовы. И Пентагон это прекрасно знает.
- Henry Wildshadow

- Гоуствокер тоже. Несколько взмахов крыльев, и вот он уже в центре Шайенна.
- Slice

- Пусть попробует и получит ракету в чешуйчатую жопу. Ацтлан показал, как это бывает, а ССС гораздо толковей организованы, чем кластерфраги, которые задали перцу Сиррургу.
- 17-321

ВОИНСКАЯ ПОВИННОСТЬ

Сиу – единственное государство в Северной Америке, закон которой предусматривает год службы в Силах самообороны Сиу для всех полноправных граждан в возрасте восемнадцати лет, а затем еще четыре года резервной службы. Резервная служба предполагает ежегодные требования к профессиональной и физической подготовке, но это оплачивается и даёт возможность путешествовать, поэтому многие решают оставаться в этом статусе в течение десятилетия или более. Стипендии и другие стимулы предлагаются тем, кто решает отдать себя действительной службе. Это дает сиу большой пул компетентных комбатантов, на случай чрезвычайной ситуации в стране и заодно учить взаимодействовать представителей различных, часто конкурирующих племён.

По бумагам ССС количество в активных комбатантов варьируется в десятках тысяч и сотни тысяч резервистов.

- Некоторые из граждан, чья физическая, умственная или моральная компетентность не соответствует стандартам, отсеиваются ещё на этапе первичного тестирования. Завал теста вешает на вас черную метку по меркам местных равную криминальному ГРЕху, особенно это ярко выражается при устройстве на работу. Это даёт дополнительные стимулы для граждан стараться как можно лучше, однако, так же означает что в рядах ССС скрываются новобранцы с проблемами психического и физического характера.
- Raygun

Недостатком является то, что один год службы обеспечивает достаточное время для профессиональной подготовки и ориентации, но и только. После восьмимесячного учебного периода, в ходе которого призывники изучают навыки пехотинца и нетрадиционные боевые действия, они назначаются по всей стране для патрулирования границ, обеспечения безопасности в аэропортах и на таможенных станциях, оказывают помощь в восстановлении после стихийных бедствий. Эта обязанность непопулярна и в основном является скучным прикрытием для восстановления призывников после интенсивного обучения.

- Призывники редко получают большой опыт работы с военной аппаратурой SOTA, которой управляют профессионалы с большим стажем работы – составляющие ядро ССС. За год можно узнать немного, даже если призывники в хорошей физической форме, благодаря их скаутскому опыту, и базовые тренировки эквивалентны Армии СКАШ.
- Rigger X

- Пацифисты и ультра-традиционалисты, которые не хотят прикасаться к высоким технологиям и/или орудиям войны, могут избежать службы, выполняя двухлетнюю социальную работу (чаще всего в качестве лесничих), без какой-либо последующей службы в резерве. Большинство сиу считает такое крайне недостойным, и металюди, выбравшие альтернативную службу, часто сталкиваются с массой проблем, как с точки зрения морали, так и законов.
- Notch

СИЛЫ САМООБОРОНЫ СИУ

ССС является крупнейшей, наиболее оснащенной и наиболее тренированной силой в ГКА. В отличие от остальных ГКА, которые создавали жандармерию или «Народную армию», используя воинские части в первую очередь для внутренней безопасности, ССС представляют собой обычную общевойсковую силу без полицейских обязанностей. Войска подразделяются на армию Сиу и ВВС Сиу, которые возглавляет совет десяти военных вождей. Военные вожди назначаются Советом Вождей на пятилетний срок, после чего уходят в отставку, становясь военными консультантами.

- Вооружённые силы сиу построены по образцу таковых у Израиля - особенно с их единой командной структурой и всеобщей воинской повинностью. Это явно не случайно, но нет никакой официальной связи между ССС и Армией обороны Израиля.
- Cheyenne Sam

- Взгляните на данные бюро выдачи виз Бюро национальной безопасности, ключевое слово «советники по безопасности». Среди заявителей полно «испанцев» с именами, как у бывших оперативников Армии обороны Израиля и Моссада.
- DM

Несмотря на то, что ССС превосходят ВС всех остальных ГКА на порядки, военные вожди сиу хорошо знают, что их основной противник – превосходящие их во всём ВС СКАШ. Стратегия сиу в случае вторжения СКАШ – отступление с боями на запад, в сочетании с крупномасштабными повстанческими действиями, как на оккупированных территориях, так и в англских районах для того чтобы сковать силы вторжения на время достаточное для проведения ритуала Пляски Духа. Большая часть призывников ССС обучены действовать асиметрично без прямого контроля, в то время как

обычные вооружённые силы ССС разрушают силы противника и наносят удар по стратегически важным объектам - в СКАШ это военно-воздушные базы, центры командования и управления войсками и непосредственно Вашингтон.

- Ну, это по плану так. Пока неясно, будет ли это работать в борьбе с войсками СКАШ, Гоустволкером или хоть чем-то более угрожающим, чем несколько контрабандистов. Большинство солдат ССС не участвовали в боевых действиях с 2018 года.
- Riflepunk

- «Ассиметричная тактика малых групп», – означает, что ССС тренирует будущих террористов которые «станут героями» в будущей войне. Они не собираются честно биться, а хотят максимально затянуть, сделать совершенно невыгодным с экономической и политической стороны любое возможное вторжение ещё до того как опустится молот Великого Духа. Совершенно очевидно, что у военных СКАШ есть запланированные контрмеры против гражданских сиу, каждый из которых не «может быть», а «совершенно точно», будущий террорист. Дерьмо, сплошное дерьмо со всех сторон.
- Raygun

УПРАВЛЕНИЕ ВОЕННОЙ РАЗВЕДКИ

Независимая ветвь ССС, УВР контролирует разведывательные и контрразведывательные подразделения Сиу, защищая страну от агентов иностранных держав и террористов. Неофициально УВР – это самовластная структура, теневое правительство с почти неограниченными полномочиями, шпионящая за народом во имя «национальной безопасности» для своей повелительницы, таинственного директора УВР, известного только под кодовым именем Синопа (На языке черноногих – "лиса").

- УВР только что переехали в новую шикарную штаб-квартиру в Шайенне. Местные жители уже прозвали её «Темная башня» из-за характерной формы и матово-чёрного цвета стен.
- Metropolis

- Может она смертоносна, параноидальна до одержимости, вероломна и, возможно, безумна, но! Синопа добивается результатов. Спросите это у королев духов-насекомых, которых размазало по стенкам, словно кулаком Великого духа. Или у ячейки ирокезов-сепаратистов, превращённых ею в кровавый туман в прошлом январе. Просто постарайтесь не обращать внимания не её личные эскадроны смерти, на постоянно разрастающийся бюрократический аппарат, который ни перед кем не отчитывается, не смотря на бюджет, второй после ССС. Потому что мы все знаем, что таинственный всё контролирующий фрик с манией величия никогда, никогда, не будет злоупотреблять своей неограниченной властью.
- Cheyenne Sam

- Сомневаюсь, что для Лисы есть разница между жуками и повстанцами. Впрочем – жуки не её забота. Все успехи, которых УВР достигает против насекомых-духов, можно отнести на счёт главы их отдела метамагии – Udolanvsdi.
- Raygun

- «Охотящийся богомол»? Звучит совершенно не зловеще.
- Cheyenne Sam

- Одержимость УВР внутренней безопасностью означает, что их собственно разведывательная деятельность зарублена на корню. Когда сиу неизбежно провалят заключительный раунд переговоров Третьего Денверского Соглашения, это может стать переломным моментом, который приведёт к смене главы.
- Rigger X

- И каковы шансы, что Синопа смиренно исчезнет в неизвестности как её предшественник? Ноль? Или меньше ноля?
- Slice

СЛУЖБА МАТРИЧНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

Служба матричной безопасности является специальным подразделением УВР, которое занимается безопасностью и стабильностью сетей Сиу в сотрудничестве с подразделением Корпоративного Суда – БОГа. Так что их можно считать полу-БОГом в сиуанской Матрицы. Их организация и миссия в значительной степени такие же, как и у людей из БОГ, поскольку сиу считают, что все преступления в Матрице являются угрозой национальной безопасности, а не стандартной проблемой правоохранительных органов. К счастью для бегущих сиу, спецгруппа ограничена в средствах, а БОГ жёстко контролирует любые попытки милитаризировать различные учреждения под их эгидой.

- Технически, СМБ подчинён ССС, однако на самом деле всем заправляет Корпоративный Суд. Зарплату им платят сиу, но всё их оборудование, обучение и индоктринация осуществляется под руководством БОГа. И будьте уверены, большинство считают, что они работают ради общего блага всей Матрицы, а не её маленькой части в Сиу.
- Metropolis

ЭФИРОПЕДИЯ: СКАУТЫ:

Скауты – это военизированная молодежная организация, которая обучает военной тактике, обращению с огнестрельным оружием и навыкам выживания. Их более известная общественная обязанность - помогать старушкам переходить улицу, продажа печенья в благотворительных целях и посадка деревьев. Большинство детей, даже англосы и официальные резиденты, зачисляются в организацию, когда поступают в школу.

- Первоначальная команда кибербезопасности была известна как Matrix Warband, их распустили около пяти лет назад. Большинство её членов ушли во фриланс, так как их прошлое слишком сомнительно для УВР или корпоративных нанимателей. Warband вербовала талантливых специалистов везде, где могла найти, в том числе привлекала иностранцев, и англосов. Большинство из них также не в дружеских отношениях со своими преемниками. Круто иметь их в списке контактов, если у вас есть нужда в старых бэкдорах и сетевых шипах в Сиу-сегменте Матрицы.
- Rigger X

- Пауки СМБ – в основном дети, которых проверяют на высокие способности к Матрице до истечения их года службы по призыву, затем они проходят типовую программу обучения и приступают к работе. Чтобы компенсировать неопытность, они собираются в большие группы, а кроме того, имеют гораздо более тесные дружественные связи с подразделениями других ГКА, что является типичным для агентств Сиу. Большинство талантливых ребят через год или два быстро продвигаются на гораздо более денежные места в частном секторе, поэтому многолетние сотрудники являются отстойными бездельниками, которые не могут работать (буквально и фигурально) где-нибудь ещё. Не будьте самодовольны, когда даже имеете дело с полу-БОГ'ами сиу - у детей довольно много мощностей в распоряжении, они ещё не научились осторожности и тонкости, но уже стремятся устроить удачный ход по декерам, чтобы добавить ещё один пункт в своё резюме.
- Notch

СИЛЫ СПЕЦИАЛЬНЫХ ОПЕРАЦИЙ СИУ

ССО Сиу, обычно называемые «Бешенные»[3], выполняют ряд официальных функций, включая дальнюю разведку, убийство высокоценных военно-политических целей и подготовку боевиков в случае войны. На практике подразделения действуют под контролем УВР для проведения тайной разведки в иностранных государствах и контртеррористических операций на территории Сиу. С этой целью весь личный состав ССО прошёл всестороннюю подготовку по выживанию и уклонению в любой местности (включая метроплексы), маскировке и получил знания по разнообразному военному снаряжению. Они также широко используют магию, также Бешенные хорошо разбираются в магической теории и практических средствах борьбы против духов и барьеров.

[3] В оригинале Wildcats, но что за спецназ называется Дикие Коты? Понятно, имеются в виду крупные кошки, типа пумы (способной человека загрызть), но слово есть слово.

- Не смотря на репутацию Бешенных, их недавние деяния не слишком впечатляют. Не поймите меня неправильно - они хороши, очень хороши, в засадах и рейдах, но у Бешенных никогда не было политической утончённости Кидон из Моссада или грубой боевой мощи отряда Дельта из СКАШ. Их таланты находят применение у УВР, которые используют прославленное подразделение для грязной работы, вместо того чтобы использовать их умение совмещать высокие армейские технологии и магию для партизанской войны.
- Raygun

- УВР пожалеет о том, что не держит на коротком поводке этих парней во время их контртеррористических и по пресечению незаконного оборота операций внутри страны. Бешенные живут, чтобы убивать и не возвращаются из миссий, не грохнув кого-нибудь - кого угодно. Они не из того типа людей, с которым вы хотите работать на одной территории.
- Cheyenne Sam

- Забавный факт. Основателями Бешенных были члены команды USMC (Корпус Морской Пехоты США) «Скальпель» еще в 1990-х годах. В числе их выпускников были SAIM коммандос, которые обеспечивали безопасность космодрома в Шило, глава безопасности Эхо Мираж, и первый командующий Корпуса морской пехоты КАШ. Их встреча должна была бы быть довольно интересной.
- Why Sioux Serious

- Вау, спасибо за инфу. Дай-ка я запрыгну в свою машину времени и слетаю в те времена, когда кому-то было не наплевать.
- Magnificent Edward

Бешенные развертываются отрядами по одиннадцать человек, состоящих из двух боевых пятёрок и лидера/специалиста по коммуникациям. В каждую пятёрку назначается по крайней мере один маг, обычно шаман или адепт-призыватель, а примерно четверть других бойцов Пробуждённые либо владеют специальными навыками взлома, электронной борьбы или тактического контроля. В отличие от многих из их коллег, Бешенные избегают тяжелых аугментаций, вместо этого полагаясь на обширную подготовку, командный дух и кровожадную репутацию. Они также не обязаны оставаться Бешенными навсегда, а операторы-ветераны часто возвращаются в подразделения ССС, чтобы заняться руководящие или обучающие должности. Это рассеивает их боевую мощь, но также означает, что Бешенных можно воссоздать, даже если весь активный состав был убит.

- Многие Бешенные несут чрезвычайно мощные фоки и алхимические смеси, созданные боевыми магическими ложами. Штуки реально кошмарные, если верить слухам.
- Running with Clouds

В последнее время независимость ССО была поставлена под сомнение после того, как несколько команд были потеряны во время выполнения специальных миссий во время сумасшествия в Денвере. Бешенные обвиняют УВР, утверждая, что те скрывают записи о том, что делали их команды. УВР утверждает, что они не заказывали миссии, и намекают, что команды дезертировали. А тут ещё и

ССС, которые, конечно же, понятия не имели, о том, что делали Бешенные или УВР, и оказались выставленными стаей некомпетентных дураков, когда Совет Вождей потребовал отчёт от военных вождей. Излишне говорить, какие там теперь кипят эмоции.

- А вот и подтверждение. Роджер Парящая Сова был отозван на действительную службу из Совета Вождей, чтобы принять командования спецназом Сиу. Интересно. Параноик мог бы сказать, что это был изначальный план – создать кризис, который потом использовать, чтобы загнать Бешенных под каблук, отобрав вместе с тем контроль над ними у Синопы. Неее, это бред!
- Raygun

- Синопа в течение многих лет вербовала силы в тенях ГКА. Я считаю, что кучка мёртвых Бешенных с неудобными представлениями о патриотизме и чести просто означает меньше конкурентов для её личной команды.
- Rigger X

- В ССС ходят слухи, что Парящая Сова получил особые преференции от Старейшин, чтобы раскопать записи о действиях отряда «Wakinyanmaza» сразу перед фиаско в Денвере, там, где всплыли пули Бешенных. Может скелеты посыпались из шкафа и команды кинулись рубить концы?
- Butteane

- Wakinyanmaza? На языке лакота это означает «Стальной гром». Звучит как глэм-рок группа.
- SxSioux

- Ну, Wakinyanmaza, действительно умеют делать громко. Это Бешенные, специализирующиеся на незаметной доставке тактического ядерного оружия прямиком в глубокий тыл противника. Наверняка вы слышали, то самое оружие массового уничтожения, которое они вывезли контрабандой из Старого Света после Евровойн, однако правительство всё ещё играет под дурачка, чтобы в ССП не закатывали истерику. Супер секретный материал.
- Raygun

- Дурная голова, дальше сам знаешь.
- Why Sioux Serious

КОРПОРАЦИИ

Топикстартер: Slammer

Разумеется, Корпоративный Суд не владеет душой сиу, но время от времени её арендует. Корпорациям предоставлена широкая свобода действий как внутри законов страны, так и в отношениях с населением, большинство которого не испытывало на себе никаких значительных связанных с предпринимательством бедствий на своей территории. Крупнейшие транснациональные корпорации также пользуются льготным налоговым статусом и иммунитетом от некоторых обременительных трудовых законов, несмотря на то, что Нация Сиу не подписала Договор о признании бизнеса. На практике крупные корпорации слабо контролируются, и пользуются де-факто иммунитетом к законодательству, получая его путем переговоров с правительством и с помощью прямой коррупции.

- Похоже на правду, но даже ограниченного применения законов достаточно, чтобы держать все, за исключением нескольких, мегакорпораций за пределами страны. АА и ААА, которые застряли своими ногами в местном рынке, в основном работают в Шайенне и Каспере, где они имеют больше свободы, чтобы проявить свою алчную сущность.
- X-Lander

- Мегакорпорации не имеют экстерриториальности, но все крупные предприятия получают значительную юридическую защиту и привилегии. Например, крупные корпорации могут позволить себе иметь собственные силы безопасности, лицензированные и связанные с НПС. Это означает, что они могут защитить свое имущество смертоносной силой и управлять оборудованием вплоть до легкобронированных транспортных средств с минимальным надзором. На корпорации также очень трудно подать в суд, и в конституции Сиу нет такого понятия, как групповой иск. В конце концов, Корпоративный суд, по-видимому, доволен сложившимся статус-кво.
- Magnificent Edward
-

АРЕС

Местная штаб-квартира: Шайенн

Восприятие обычными гражданами сиу Арес всегда было сложным, представляя собой смесь из подозрений, что компания на самом деле прикрытие для военных СКАШ, и искренней признательности за качество их продукции и подхода к решению проблемы духов-насекомых. Публичное противостояние Ареса с президентом Коллотоном сильно повысило репутацию корпорации в Сиу, позволив им нарастить своё присутствие на рынке. С уменьшением ограничений на их деятельность Арес обеспечил ряд выгодных правительственных контрактов в тендерном периоде 2073 года, в том числе многомиллиардный проект по созданию централизованных спутников наблюдения для ОМИ и переоборудованию сети ПВО ССС.

- Высшее руководство Сиу тяжело восприняло уход Роджера Парящей Совы из руководства «Странствующего рыцаря», однако это не слишком повлияло на конкурентную способность Ареса в стране.
- Raygun

- Региональный менеджер, Селена Редфут, в значительной степени ответственна за продолжающиеся успехи Ареса в Сиу. К сожалению, для Сивасэ и Мезаметрик, она слишком хорошо соблюдает законы, чтобы быть высланной из страны и слишком умна, чтобы стать жертвой несчастного случая. Какой-нибудь команде бегущих наверняка придётся справляться о её здоровье.
- Magnificent Edward

ДОК ФУРГОН

Местная штаб-квартира: Биллингс

Док Фургон фактически является национальным поставщиком медицинских услуг в Сиу с общенациональным охватом и гарантированным временем отклика не более получаса в любой точке страны. Компания арендует или является владельцем большинства больниц за пределами крупных городов, почти монополизировав услуги неотложной медицинской помощи и необычайно большую долю в общей системе здравоохранения. Учитывая сломанную и неэффективную систему, бывшую до Док Фургона, большинство сиу более чем счастливы, работать с таким ответственным поставщиком медицинских услуг.

- Носящиеся взад-назад летательные аппараты скорой помощи Док Фургона являются обычным делом в Сиу, и им разрешено летать практически на чем угодно в любой точке страны. С полётным идентификационным кодом Док Фургона (удачи в его получении) хитрожопый риггер может таскать на виду любое летучее транспортное средство.
- RiggerX

- Их штаб-квартира в Биллингсе – это больница V уровня, упакованная по последнему слову техники, сочетающая магическую и традиционную медицинскую помощь. До четверти посетителей города на самом деле являются медицинскими туристами, проходящими лечение, которое они не смогут получить нигде в Северной Америке.
- Butteane

- Медико-магическое сообщество «Midewiwin» имеет специальное партнерство с Док Фургон в Биллингсе. Я бы очень не рекомендовал вписываться в бег по больнице из-за этого. «Midewiwin» не стесняются использовать боевую магию для защиты своих пациентов.
- Tachnechdorus

ХАЙ ПЛЭЙНС КОДИНГ(ХПК)

Штаб-квартира: Шайенн

Управляющий: Дэниэл О`Мэйли

В шутку называется «Кронос Inc» из-за склонности к пожиранию других фирм по разработке программного обеспечения в стране на пути к тому, чтобы стать корпорацией уровня А. Хай Плэйнс Кодинг является признанным лидером в нескольких областях, в первую очередь на рынке встраиваемых операционных систем для целого ряда потребительских товаров, большинство кухонных приборов управляется их программами и программами пилот. Большая часть их работ выполняется по контракту для других компаний, но в последние годы они расширили свой ассортимент, особенно с их проприетарным пакетом NanTek, который стал де-факто стандартом для создания матриц для нанокузниц. Несмотря на то, что компания является лакомой целью для приобретения, ХПК отбила каждую попытку поглощения с помощью запутанных юридических махинаций, бегущих и своевременных финансовых стратегий. Умение прятаться за вооруженной мощью Нации Сиу так же явно им на руку.

- В ХПК можно пройти стажировку, но они не выставляют заявки на работу и не принимают резюме. Они ищут таланты, которые им нужны, и делают предложение, от которого те не смогут или не захотят отказаться. Некоторые из них переезжают в Сиу с ускоренным процессом получения официального гражданства, если существует риск повторного извлечения или их работа очень важна и ответственна, но другие могут работать из любой точки мира, по очень (очень) защищённым каналам в Матрице. Платят по-царски, если конечно вы выполните свою работу.
- Slice

- Вот ещё немного странного в копилку: ни у одного из их недавних приобретений не было семьи, когда они присоединились к ХПК. И большинство из них вовсе не программисты – они активно добывают себе генетиков, тауматургов-теоретиков и математиков. Тени гудят от сумасшедших слухов, но, возможно, они планируют проникнуть на чрезвычайно прибыльный рынок «знай-софта».
- Metroplex

- Вы не можете запрограммировать шаблон нанокузницы, также как не получится вручную создать геном. Каждая гено-культура должна быть «выращена» из семенного набора, который редуцируется и сортируется миллионами поколений. Оригинальные семена поступают из материала, извлеченного из аркологии Ренраку. Мурашки по коже, да? Был большой шум, когда ХПК создала новые наборы семени в 2064 году, что считалось невозможным, но официально компания не дала никаких комментариев, заявлений о создании так же не было сделано. Эндрю Бойс, прежний генеральный директор, «ушел в отставку» на консультационную должность в компании и, по-видимому, по-прежнему остается мозгом программы семян для нанокузниц.
- Iya

МЕЗАМЕТРИК

Штаб-квартира: Ларами
Управляющий: Маркус Десять Облаков

Эта местная корпорация в течение десятилетий производила строительные, сельскохозяйственные и военные автомобили для североамериканского рынка, прежде чем вскрыла золотую жилу выпустив дрон-эскаватор Kodiak в 2058 году. Успех Kodiak продвинул Мезаметрик от небольшой корпорации к крупному игроку в мировой строительной отрасли и предоставил возможности для быстрого расширения своих рынков и производственных линий. Их недавние разработки включают в себя проектирование антропоморфных дронов (и связанного с ними программного обеспечения), перезапуск производства маг-рельсовых локомотивов в Северной Америке и, что неожиданно, новая линия Буревестников, специализированных для радио-электронной борьбы, и электромагнитной артиллерии.

- Эти ребята десятилетиями клепали трактора и комбайны, и, вот теперь, с этого года, они ВНЕЗАПНО начинают предлагать электронику и системы вооружения которые они, предположительно разработали сами. Если вы не наивный идиот, вы явно зададитесь вопросом «откуда дровишки»?
- Raygun

- Новый генеральный директор Мезаметрик большой мечтатель, возможно слишком большой. В рамках своего долгосрочного плана превратить Мезаметрик в версию «С-К СевАм», Десять Облаков значительно расширил интересы компании в КАШ, включая приобретение нескольких умирающих сталелитейных заводов и небольшой морской инженерной фирмы. Не лучшее время, учитывая тесные связи Мезаметрик с КСП и продолжающиеся пограничные споры.
- Turbo Bunny

- С другой стороны, пока Арес и Сейдер-Крупп заняты своими проблемами, предоставляя компании такой простор для действий, которого у неё ещё не было.
- Cheyenne Sam

ВАРПДРАЙВ СИСТЕМС

Местная штаб-квартира: Денвер

Варпдрайв Системс – небольшая компания с долгой историей в Нации Сиу, вторая компания в местном сегменте Матрицы, основанная известным предпринимателем и программистом Стивеном Риджмонтом. Его первая компания, FTL, была выкуплена у него из-под носа бюро высоких технологий более десяти лет назад, но каменный карлик не остался почивать на лаврах. Риджмонт является одним из немногих людей, которые могут законно утверждать, что выиграли от потрясения в Денвере, поскольку теперь он фактически контролирует Анасази Холдинг Компани (АХК), финансовую лавочку, созданную Гоуствокером для финансирования своих университетских проектов. К сожалению, для Риджмонта, АХК забит активами, которые дракон изъял у Ацтлана во время своего переворота. Пока что Аззи не везёт в их попытках отжать своё добро обратно. Пока Гоуствокер не может или же не хочет снова вышвырнуть Ацтлан из Денвера, позиции Варпдрайва очень и очень шатки.

- Риджмонт – один из крупнейших спонсоров колледжей в регионе и редкий пример того, кто обладает большим уважением, как в хакерском сообществе Сиу, так и в Бюро высоких технологий. За последние несколько месяцев он очень сильно опирался на эти контакты, плетя интриги, чтобы защитить свои инвестиции, прежде чем Ацтлан снова начнет оказывать влияние.
- Slice

- В Варпдрайв системс очень много техномантов, работающих пауками. Это связано не только с тем, что Риджмонт регулярно роет тени, чтобы заполучить их; его отношения к техномантам довольно двойственное, на самом деле, поскольку нет простого способа коммерциализировать или перенаправить в нужное русло их способности. Но по сравнению с эксплуататорским или откровенно садистки-смертоносным отношением других компаний, Варпдрайв выглядит как Земля Обетованная.
- Lawnfellow Mobo

КОРПОРАЦИЯ ВИНД РИВЕР

Штаб-квартира: Ларами
Управляющий: Франклин Вирасоуп

Крупнейшим бизнес-сектором экономики Сиу является сельское хозяйство, а Корпорация Винд Ривер (КВР) является крупнейшим игроком, обанкротившим и поглотившим большинство других интересов в агробизнесе страны после того, как их гидропонные и аэропонные объекты появились в сети в 2062. Хотя они и не подали заявку на получение статуса в Корпоративном Суде, КВР классифицируется как многонациональная, с операциями в большинстве стран ГКА и дочерними компаниями, находящимися в полной собственности в Карибской лиге и Амазонии. В компании расположенной в Нации Сиу работает пять мощных гидропонных / аэропонных объектов, которые выращивают всё от генетически улучшенной пшеницы до ананасов, и она продает ряд успешных патентов и технологических инноваций в области сельского хозяйства с высокой частотой, которые активно покупаются и лицензируются на производство во всем мире. Эти комплексы отлично автоматизированы и экологически безопасны, что позволяет им выращивать урожай круглый год, защищая растения от болезней, вредных насекомых и пресловутой переменчивой погоды в Сиу.

- В течение последнего десятилетия КВР инвестировала средства в приобретение аграрного бизнеса и прав на фермерство в Совете Салиш-Ши, Атабаском Совете и Свободном Штате Калифорния. Это всего лишь вопрос времени, пока они не пойдут в ногу с Хоризон и Ацтехнолоджи на мировой продовольственный рынок, и они явно рискуют потерять нос, сунув его не туда, без гарантий защиты от Сил Самообороны Сиу.
- DangerSensei

- Генетика, ядро сельскохозяйственной империи Аззи в Амазонской конфедерации, регулярно попадает в хит-лист для операций ВРК, но местные племена не слишком-то довольны, что компания из Сиу всё сильнее впивается в их страну. У ВРК, как правило, были отличные разведданные по оборонным планам Ацтехнолоджи через договоренность с Хенекен Энтерпрайзес, но их «дружба» недавно охладилась.
- DM

- Суперзвезда компании – исполнительный директор исследовательской группы КВР Мартин Даркхорс отвечает за их свару с Хенекеном. Даркхорс лелеет обиду на дракона за то, что он утопил его старую компанию, и Франклин, возможно, должен лично вмешаться, чтобы исправить ситуацию между двумя сверхразмерными эго.
- Slice

- Компания Вирасоупа является куда более крупной рыбой на мировой арене, чем многие подозревают, её влияние растет пока мегакорпорации спотыкаются на пути от одной катастрофы в области пищевой безопасности к другой. Как только она получит разрешение открыто работать в СКАШ и КАШ, КВР будет невозможно игнорировать. Это означает, что большие мальчики попытаются переломать КВР ноги и чем раньше они это сделают, тем лучше для них, даже если это означает срыв поставок продовольствия в Северной Америке, «благодаря» которым бедствия в Боринкене покажутся незначительными.
- Lanchek

ТЕНИ

Тесные межплеменные взаимоотношения, малонаселённость, мононациональность, крепкая экономика и строгие законы означают, что лазеек для теневых дел внутри Сиу довольно мало. Это также означает, что корпорации не так сильно параноят насчёт талантливых ребят со стороны, и не имеют в штате достаточно компетентных сотрудников, чтобы уберечься от обмана этими самыми ребятами.

- Теневой мир в Сиу не самый большой, и многие местные бегущие знают друг друга лично; новоприбывшим нужно будет сначала сориентироваться в сети дружеских отношений и соперничества, прежде чем браться за определённую работу. В Теневом Племени так же принято присматривать друг за другом, хоть и с циничной целью, а ну как потребуется помощь по профилю коллеги-бегущего.
- Cheyenne Sam

- Присматривать? Скажи лучше «держаться подальше». Я не доверяю ни одному из вас фраггеры.
- Miles Mayhem

- Всё бесишься из-за того случая? Совет мастеров: если устроите Тасманские страсти в моём родном городе, не пытайтесь потом разыгрывать затёртую карту вроде: «это всего лишь бизнес, чаммер»
- Magnificent Edward

МАФИЯ ЛАКОТА

Крупнейшим и наиболее влиятельным преступным синдикатом в стране является *Tiоъраye* («расширенная семья» на языке Лакота). Обычно называемая «Мафией Лакота» из-за их поверхностного сходства с организацией La Cosa Nostra, «семья» – это жестокая преступная империя, созданная из разрозненных групповых бандформирований, изначально для защиты от грабежей внешних синдикатов. Мафия лакота фокусируется на ыми.

контроле за чрезвычайно прибыльными маршрутами контрабанды по всей стране, но они также заинтересованы во всем: от азартных игр и проституции до программного пиратства и брокерской деятельности ценными данн

Под руководством своего основателя, Уильяма Уайтклея, мафия Лакота соблюдала строгий кодекс чести, который ограничивал их деятельность в торговле наркотиками и ЛОЖью. Но организация получила крупную реорганизацию, когда Уильям был убит – отравлен, обезглавлен, застрелен, умер от сердечного приступа, выберете ваш вариант – во время войны темпо несколько лет назад. Семейный бизнес возглавил его сын Чарли, у которого были свои собственные идеи о том, как усилить и расширить крупный преступный синдикат. Чарли гораздо более жесток и менее разборчив в источниках прибыли, чем его старик. Если дело сулит большой барыш, то цель оправдывает средства, какими бы грязными они не были.

- Старик не был ангелом, но у него было чувство чести и умение удержать банду, когда он думал, что может нанести реальный вред нации. Чарли все равно, пока его состояние продолжает расти. Ничто не выходит за рамки: темпо, ЛОЖь, вымогательство, браконьерство буйволов, что угодно ещё. Чарли продаст свою маму шаману насекомых, если тот заплатит хорошую цену.
- Lanchek

- У Синопы были рабочие отношения с Мафией Лакота, но оказалось что Чарли не командный игрок. Агенты, которых она послала, чтобы напугать его и вернуть обратно в свою паутину, оказались в пластиковых мешках, упавших на пороге УВР. До тех пор пока она не найдет способ прикончить босса Лакота и поставить на его место более лояльного гангстера – полиция сиу будет познавать что такое «по настоящему жесткая борьба с организованной преступностью».
- X-Lander

УЛИЧНЫЕ БАНДЫ

В Сиу не так уж много по настоящему жестоких отморозков, которые могли бы превратится в по настоящему опасных хищников городских джунглей, но, конечно же, присутствует некая доля молодых «мятежников» которые, сбившись в банды, начинают терроризировать городские районы, торговать наркотиками и ЛОЖными чипами, воровать и грабить. Закон на удивление мягко относится к проявлением «юношеского максимализма», большинство членов банд, в конце концов, остепеняются и находят нормальную работу. Тем не менее, если «максимализм» становится слишком уж жёстким, это начинает квалифицироваться полицией как «террористические акты», со всеми вытекающими. Поэтому члены уличных банд, как правило, используют «тактику наскока» – быстро набегают, избивают, по мелочи грабят и вандалят, после чего так же быстро сбегают к следующей цели. Как правило.

- Некоторые бандиты прошли службу в ССС, поэтому могут стрелять и владеть тактикой несколько лучше, чем от них можно ожидать.
- Cheyenne Sam

ГО-БАНДЫ

Десятки банд, в размерах от нескольких пацанов до сотен байкеров, организованных в квази-семейные группы, считают, что дороги Сиу принадлежат только им. Многие из рядовых являются «уик-энд воинами». По будням они законопослушные корпоративные дроны среднего возраста (или их детишки) уставшие от работы и бросающиеся в ад на время отпуска, занимаясь мелкой контрабандой или хулиганством, но постоянные члены клуба увязли по шею в торговле наркотиками, похищениях, наёмных убийствах и контрабанде оружия от имени одного из основных синдикатов. Для них «уик-эндеры» – это просто мясо, которое они могут бросить на пути преследующих их неприятностей. Не стоит недооценивать возможности байкеров, многие лидеры банд – это отставные риггеры ССС, которые могут организовывать свои команды, чтобы отбиться от отрядов НПС, если будет нужно. Такие банды более чем способны перекрывать дороги и взламывать полицейские сети связи, чтобы, что бы проворачивать свои делишки, заставляя многих автомобилистов лишь мечтать о спокойной жизни.

- Самая крупная шайка – «Бетонные отбойники», одна из немногих межплеменных банд. Они контролируют весь участок I-80 и убивают любых конкурентов, которые пытаются оспаривать территорию. Кто управляет Отбойниками? Хороший вопрос.
- Miles Mayhem

- «Отбойники» – ещё ничего, по сравнению с настоящими головорезами на колёсах, вроде «Красных курток», которые держат I-90. Первые стараются избегать нанесения действительно серьёзных повреждений автомобилям во время своих налётов, и во всю, поддерживают (хотя бы внешний) имидж патриотов. Местные считают их красочной, хоть и иногда раздражающей, частью пейзажа. А НПС закрывает глаза на их пусть возмутительные, но малоопасные выходки, угрожающие разве что скорости траффика на дороге. Краснокурточники же, иногда выкидывают такое, что копам приходится привлекать к разборкам с ними ССС. И даже после отстрела особо обнаглевших, быстро находятся новые желающие присоединиться к банде и восполнить потери.
- Lyran

Сбившись в большие банды, байкеры сиу превращаются в неуправляемые своры отморозков, которые отключив ID-слежение чтобы скрыть себя добывают славу носясь по хайвеям на максимальной скорости, стреляя из маркеров по легковым и грузовым машинам, разбивая окна, разрубая покрышки, или выскочив на полосу встречного движения, мчатся навстречу потоку. Более жестокие банды творят кое-что похлеще – вроде поджогов движущегося по дорогам транспорта, и увёртываясь от отстреливающихся автовладельцев устраивают настоящие войны на дорогах втягивая в них гражданские отряды самообороны и отряды быстрого реагирования дорожной полиции чтобы как следует испытать себя в бою.

- Каждый год через Сиу на пути из СКАШ в Западные ГКА проходит несколько миллионов тонн грузов, то, что не летит или не едет по железной дороге, движется в колоннах автоматических грузовиков, которые катятся по дорогам великих равнин, словно стада железных мулов. Иногда мы слышим истории про очередную го-банду которая погибла в полном составе от пуль и магии недооценив корпоративные группы быстрого реагирования. Если планируете грабануть грузовики – постарайтесь не попадать в эту статистику.
- Rigger X

ХЕНЕКЕН ЭНТЕРПРАЙЗЕС

Принадлежит дракону, под присмотром лисы и используется самыми опасными гадюками по эту сторону Миссисипи. Пернатый змей Хенекен едва унёс свою чешуйчатую задницу из Денвера много лет назад, но нашел второй дом в Шайенне и не терял времени впустую, погружая свои когти в подпольный мир. Хоть компания и основана в Сиу, хоть у кого спроси, настоящие интересы дракона состоят в том, чтобы вернуть логово в Денвере, и заодно подгадить Ацтлану при каждом удобном случае. Принимая во внимание нелюбовь большинства сиу что к Гоуствокере, что к Ацтлану, даже УВР, похоже, не против того, чтобы он жил там где живёт.

- Он не доставлял много проблем когда, прикинувшись человеком, подделывал документы на гражданство. Видимо сиу не в курсе мема про сделки с драконами, ведь это именно то, что они сделали.
- Slice

- Истинные сиу, в отличие от англосов не зациклены на каждом движении драконьего хвоста. Это просто ещё одни чужаки мечтающие украсть нашу землю и угнетать наш народ
- 17-321

С юридической точки зрения Хенекен Энтерпрайзес – это многопрофильная небольшая корпорация, которая специализируется на временном подборе персонала и организации стажировок для граждан Сиу, желающих работать за пределами страны. С одной стороны это довольно сладкое блюдо, с другой – достаточно скучное, чтобы заинтересовать средства массовой информации. В тени дракон управляет брокерской службой, которая устраивает встречи бегущих с Джонсоном, поддерживает систему условного депонирования и управляет крупнейшим в регионе черным рынком похищенных товаров и финансовых данных. Каждый, у кого есть хотя бы две мозговые клетки, знает, что Хенекен использует легальные и нелегальные операции в стране как своего рода фронт для заговора против Гоуствокера и продолжения своего крестового похода против Ацтлана, но я сомневаюсь, что кто-нибудь знает, как далеко он зашел в достижениях своих целей.

- Чем докажешь? В абсолютном большинстве разборок в сиу Хенекен занимает, как правило, нейтральную сторону, и настолько однозначен в своих мотивациях, насколько может быть однозначен дракон. Он сделал имя честного дилера, и нет никаких свидетельств, что он кого-то обманул, по крайней мере, не осталось никого живого, чтобы пожаловаться. И черт меня возьми, это гораздо лучшая репутация, чем у большинства из вас, змеи!
- Miles Mayhem

- Хенекен не контролирует *напрямую* различные теневые хосты Матрицы, включая Даркнет, но считает своим долгом знать всё, что в них происходит. Не секрет, что он заинтересован в приобретении контактов и информаторов в зарубежных сетях, в частности, в Амазонии и КСП. Те, у кого есть связи Ацтлане, не должны высовываться. Или, ну, вы можете подать попробовать, но я бы не поставил на ваше выживание в процессе собеседования.
- DM

- Я бы уделил немного больше внимания тому, как Хенекен использует свой законный бизнес для привлечения и использования англов. Приводя их к себе под крыло, он также опутывает их семью и друзей. Он работает над этим уже более десяти лет, чаммеры, и уже создал свою собственную личную армию, которая базируется в Черных Холмах.
- 17-321

- Частная армия дракона, состоящая из англов? Блин, я походу, потерял своё приглашение.
- SxAnglo

- Есть у него армия англов или нет, он определенно что-то задумал. Открытый вопрос заключается в том, потребуется ли еще одно десятилетие, чтобы увидеть осуществление его планов, или недавняя драконья свара сподвигнет его на активные действия. Конечно, Гоствокер и Ацтлан никогда не были более уязвимыми, но Хенекен, так и не влез в это, пока что.
- Cyclone

- Оу?
- Henequen

- Ха. Ха. Очень смешно, Iya.
- Turbo Bunny

- Это не я. И я надеюсь, что дракон поступал бы чуть более… осмотрительно.
- Iya
-

НАЧАЛО БЕГА

Отличные новости, чаммер! У теневого сообщества Сиу есть новые возможности для обладателей нужных талантов, включая внештатные должности в сферах управления метачеловеческими ресурсами и тактической экономики. После последних операций в Денвере несколько команд уже были принудительно отправлены в отставку или нашли более пышные пастбища, но вы то слишком умны и опытны, чтобы беспокоиться об этом, правда? Правда! Вот несколько последних вакансий из Даркнета, на которые группа вашего калибра может подписаться:

- Заказчик хочет получить полный список имён и ГРЕхов сотрудников Хенекен Энтерпрайзес. Может быть, это змей проверяет собственных безопасников или Гоуствокер готовиться задрать того насмерть, а может быть, в информации нуждается один из преступных синдикатов. Какая разница, ньюйены стоят риска!
- Предыдущая глава УВР Шейла Друг Волков высунула голову из-под скалы, где пряталась последние двадцать лет. Последний раз её видели в Сиэтле, где она встречалась (в зависимости от источника) с инопланетянами, продюсерами тридеосериала, специалистами по корпоративному праву, сотрудниками Департамента внутренних дел СКАШ или одним из самых смертоносных агентов Синопы. Она нехарактерно дерзка и несколько старых врагов щедро заплатят за ужасное окончание её таинственной новой карьеры.
- Недавно в тридцати километрах от Миссулы разбился лёгкий самолёт и два конкурирующих Джонсона-сиу уже предлагают контракты. Первый желает, чтобы место катастрофы превратилось в кратер, а все выжившие и свидетели погибли. Другой желает возвращения груза и доставки его в склад возле Хелены, а все выжившие и свидетели погибли. Груз? Какой-то закованный в цепи дрекоголовый из Цимишей. Оба Джонсона уверяют, что он накачан наркотиками и в отрубе от заклинания Зимняя Спячка. Слово скаута.
- В шокирующем повороте событий (никогда такого небыло и вот опять) Мэри Танцующая Кошка спрыгнула с корабля Сиавасэ, ради тёпленького места советника по Третьему Денверскому договору Ацтехнолоджи. Сиавасэ хочет, чтобы группа ответственных граждан сопроводила её обратно, для должного обсуждения деталей корпоративного соглашения о неразглашении и медицинского обследования. Если это окажется невозможным, им необходима помощь медицинского плана. В частности её левая рука (кисть не обязательна) со всеми драгоценностями должна быть возвращена целой и невредимой.
- Небольшая община англов в Линкольне (примерно в часе езды от Хелены) уже много лет никого не беспокоит, но это не взаимно. Одна из групп "декоративно-прикладного искусства" (талислеггеры, мои дорогие необразованные друзья) пропала в северных горах. Это могут быть браконьеры или особые курьеры (перевозчики наркотиков), действующие в этом районе, или Пробуждённое существо, которое нашло магию весьма притягательной. Линкольн не рискует и заплатит за вооружённую разведку. Они также оформят приехавшим из Калифорнии визы для путешественников и разрешения на оружие.
- Джонсон, называющий себя аспирантом МИТиЧ, нуждается в некоторых данных по Шошони Гидропоник Фарм. В частности его интересуют все файлы по проекту акваркультуры и его систем фильтрации (т.е. бактериям). Деньги дикие, но вы можете помочь как начинающему учёному, так и мелкому корпоративному шпиону, отчаянно жаждущему повышения.
- У нашего мудрого и выдающегося Совета Вождей открылась вакансия представителя чикасо, ибо с предыдущим случилось острое отравление свинцом калибром 9 миллиметров. Наиболее вероятный кандидат на эту должность – Гарольд Чёрный Щит, текущий глава бюро управления ресурсами (и бывший бегущий в тени, привет Айрис!), в то время как другие кандидаты от чикасо заняты распихиванием скелетов по шкафам и замазыванием синяков тончиком. Однако, любимая жена Чёрного Щита не только англ, но и исполнительный директор Хоризон (часто ездящая в СКАШ!), так что вы можете вообразить его ужас, когда УВР начала задавать довольно угрожающие вопросы относительно его верности. Чёрный Щит ищет осторожных, но хорошо вооружённых, специалистов, способных разорвать паутину главного паука через родственников Синопы. До этого момента никто из вождей не осмеливался бросить вызов Синопе, так что тени затаились в интригующем ожидании. Печалька да, но они позволят иностранным талонам взять инициативу, особенно, если всё пойдёт наперекосяк.
- Го-банды, держащие Трассу 90, сделали как минимум одного автолюбителя или компанию несчастным. Если вы – начинающий дорожный воин, всё что вам нужно будет сделать, это следовать за одним из автоматизированных караванов, из Рапид-Сити в Биллингс (детали будут даны за заключению сделки) и убить всех, кто попытается его остановить. Плакат с заданием уверяет, что негодяи проявят живой интерес именно к этому каравану, а местные патрули НПС будут жевать сой-пончики, так что запаситесь патронами. В качестве личного стимула я закажу 100 килограммов лучшей говядины Коби прямо к вашей двери, всего то нужно вышибить мозги как минимум пятерым красным курткам.
- Заинтересованы в контрабанде зенитно-ракетных комплексов повстанцам-маниту в обмен на самокрутки? Простецкая работёнка: подбирайте ракеты случайно выпавшие из кузова грузовоза Армии Сиу. Тащите ящики до границы САМ, недалеко от Медицин Хат, и ждите появления пожирателей ромашек. Обмен честный, кейс с ракетой за кейс с сигаретами. Тащите сиги обратно к Хелене и случайно выкидываете их из багажника. Круг жизни завершён, а вы ждёте щедрое поступление на счёт. Но есть нюанс: за контрабанду табака положено 50 лет жизни в Нации Сиу, а САМ пригрозила жахнуть по лагерям повстанцев, даже если те будут находиться на чужой территории. ССС будут кипятком ссать.
- Оказывается, не только Сиу волнуют каловращения Йелоустоуна. Геатроникс и племя Шошон-Бэннок в Айдахо-Фоллз скинулись по несколько миллионов ньюйен на найм внештатных "полевых исследователей", которые могут попутать север с югом и случайно забрести в парк. Вам потребуется установить сейсмические датчики, охранять геологов, сопоставлять карты местности, где появились аномалии ци и снимать гипеспектральные показания почвы. В перерывах придётся отбиваться от разъярённых духов стихий и укрываться от патрулей ССС. Ах да, если несколько пузырьков с водой из Йелоустонского озера попадут в почтовый ящик номер 2912С почты Бьютта, друзья из теней могут оказать вам пару услуг.

ИГРОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ВРЕМЕНА МЕНЯЮТСЯ

Shadowrun – это динамичный сеттинг, в котором время постоянно движется, причём вперёд. Заговоры осуществляются, Ключевые игроки уходят в отставку или умирают. Целые государства поглощаются или повергаются в пыль. Сиу выстояли, но даже им приходится приспосабливаться к переменчивым ветрам судьбы.

МИР ИЗМЕНИЛСЯ

Шестой Мир немногим отличается от нашего – тёмные силы из давно забытых эпох вмешались в дела смертных ожидая, как мир падёт к ним в лапы. Места и люди, которых не было в нашей истории, давным-давно оставили свой след, изменив тем самым судьбы племён и народов. Эта книга может быть полезным руководством и справочником, но в конце концов МИ волен решать, как именно живёт и дышит его версия Найци Сиу, какие племена её населяют и каких традиций придерживаются.

ЗЕМЛЯ ИЗМЕНИЛАСЬ

За полвека существования Шестого Мира культурный и политический ландшафт Северной Америки необратимо изменился. Имейте в виду, что когда ваши бегущие пересекают границу Нации Сиу, они попадают не в Колорадо или Монтану, более того, прошло уже несколько поколений как эти имена стали лишь сносками в учебниках истории, да буквами на старых зданиях.

Например, Шайен – это метроплекс с почти двумя миллионами жителей, столица нового и могущественного государства быстро выросла после распада Соединённых Штатов в 2018. Хелена более не столица штата, это крупный город на границе двух дружественных торговых партнёров, через которую ежегодно проходят тысячи тонн продовольствия и промышленных товаров. Над Грейт Фоллз можно увидеть огромные мана-бури, катящиеся на север и заливающие градом (или фиолетовы мпламенем) сельскую местность. Йеллоустоун кипит магической силой, которые шаманы страны, кажется, не в силах контролировать, а в лесах Скалистых гор живут очень странные существа. Таков Шестой Мир и в его тенях могут происходить довольно странные вещи.

НАЦИЯ СИУ ИЗМЕНИЛАСЬ

С момента написания книг Государства Коренных Американцев, Часть 1 (2052) и Тени Северной Америки (2062) Нация Сиу изменились. Сиу редко попадали под стрясавшие соседей бури и они довольствовались своими территориями, и протягивали руку браться по ГКА, неважно простили ли они об этом или нет. Но события в Денвере показали бессилие Нации Сиу перед новыми угрозами, а старые союзники оказались друзьями только пока дела идут хорошо, так что Совет Вождей столкнусь с политической динамикой, которую не понимает и не способен контролировать. Их советники, Совет Старейшин, погряз во внутренней политике и планах по контролю точек силы во всей стране, от которых не способен оторваться даже когда мстительные духи и искажённые маги захватывают вакуум власти.

МЕСТНЫЕ ЗАКИДОНЫ

Ниже описаны необязательные специальные правила, которые могут применяться к работающим в Сиу бегущим.

ТАЛИСЛЕГГИНГ

Нация Сиу переполнена магической силой. Многие её вместилища “вспыхивают” во время опасных мана-штормов и других драматических событий, но часть дикой магии течёт через саму землю, делая страну одним из самых богатых источников телесм на планете. После сбора драхм телесмы с мест силы, земля обновляется за один день (см. стр. 347 ОКП SR5). Некоторые места, типа Йелоустоуна, восстанавливаются ещё быстрее. С другой стороны, телесма может иметь нежелательные побочные эффекты, да и располагаются они в местах просто кишащих неприятными тварями.

ГРИД

Хоть и находящиеся под военным командованием полу-БОГи Сиу полностью контролируются Бурю Охраны Грида и работают в полном согласии с коллегами из других стран. Для вычисления Очков Наблюдения применяются стандартные правила (см. стр. 250 ОКП SR5), так что пропаганда Сиу о суверенном гриде остаётся пропагандой. МИ может использовать ситуации, когда внутренние игры правительства временно выводят местный грид из-под контроля Корпоративного Суда, в таком случае Очки Наблюдения для гридов Сиу считаются отдельно. Порог вмешательства полу-БОГа (см. стр. 250 ОКП SR5) также может варьироваться, в зависимости от ситуации в области безопасности и текущего количества призванных на военную службу.

ФАЛЬШИВЫЕ ЛИЦА

Использование в ритуалах священных масок широко распространено в магических сообществах Сиу, включая те, которые традиционно не используют такие артефакты. Самые известные обладатели масок – Общество Фальшивых Лиц, но лишь немногие испытывают почтение к самим маскам (см. стр 81, Threats 2). Пророк Великого Танца Призрака был пионером использования фоков силы в виде масок, но многие сичтают это извращеинем их традиционного исопльзования, в виде фоков Чародейства (исцеление).

Маски-фоки сделаны из дерева и искусно вырезаны и окрашены, но алхимических заготовках используются маски из сплетённой травы и шелухи кукурузы. Обыденные маски в традиционном стиле носят профессионалы во время некоторых функций, в которых сочетаются практически и церемониальные аспекты. Так, врачи Сиу часто носят лечебную маску при проведении медицинских обследований, а строительный инспектор может носить маску духа и сжигать ароматную траву при проведении осмотра здания. С точки зрения Сиу это здравый смысл – постоянно осознавать Пробуждённый мир, а ношение масок выступает способом убедиться, что духи заметят уважение людей к ним.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ГРАЖДАНЕ СИУ

Все обладатели официального гражданства имеют отрицательное качество ГРЕшник (Государственный ГРЕх) (см. стр. 84 ОКП SR5). Они не могут[4] завербоваться в ССС или получить высший уровень допуска к национальной безопасности, но они также освобождены от обязательной службы и самого обременительного над-легального контроля племенных властей.

БЕГУЩИЕ В ТЕНИ

Местные бегущие отличаются от своих коллег в Берлине и Сиэтле. Как минимум их перспективы и опыт работы будут отражать традиции племени, относительный мир и процветание страны, а также особенные закидоны теневого общества. Применяются обычные правила игры, но нижеописанные фишки помогут создать именно бегущего-сиу.

У большинства племенных Сиу, Пробуждённых или нет, есть дух-хранитель, обнаруживаемый или выбираемый в юности, как часть церемонии достижения совершеннолетия. Хотя духи-хранители не взаимодействуют с неПробуждёнными напрямую, сиу считают очевидным, что они пытаются помогать и направлять тех, кому они благоволят. В свою очередь, сиу чтят своих хранителей, возносят им молитвы, носят священные для духа предметы, благодарят после особо успешного исхода событий и соблюдают табу на запрет наносить вред связанным с духом животным.

Для отображения этого, игроки могут выбрать для персонажей-сиу духа-наставника (обычно, животное), соответствующего его личности. Для обычных персонажей от этого ни вреда, ни пользы, они не покупают качество Дух-Наставник, хотя на усмотрение МИ дух может вступить в игру когда Грань израсходована или заменить иные положительные качества.

СТИЛЬ

"Повседневная одежда" в Сиу склонна в милитаризму, а смягчённые законы по контролю за оружием означают, что большая часть взрослых будет носить огнестрельное оружие и ножи даже на семейных вечеринках и в дорогих ресторанах! Постороннему это может показаться странным, но сиу считают своё государство находящимся в осаде. Гражданские не распаковывают автомат для посещения Стафер Снак, но постоянно быть вооружённым считается вполне нормальным. Бронекуртка и бронеплащ (см. стр. 479 ОКП SR5), обычно из натуральной кожи и украшенные племенными мотивами или абстрактными изображениями духа-хранителя, являются обычной бронёй бегущих в тени и гражданских. Они распространены, относительно недороги ил всё ещё достаточно стильны, чтобы не выделять профессионала.

Сиу избегают синтетических волокон, а генномодифицированный хлопок и лён стоят довольно дёшево. Это также означает, что одежда сиу лишена множества привычных в других странах встроенных электронных компонентов и функций, таких как тактильная обратная связь и электрохоматических фишек (см. стр. 479 ОКП SR5). Кожа коров и бизонов стоит недорого, но есть большой спрос и на более экзотическо импортные или искусственно выращенные кожи. Как ни странно, но синтетическая кожа в Сиу стоит дороже, так что только экзотические стили выделяются. Типичная повседневная одежда сиу состоит из хлопчатобумажных или льняных рубашек с воротничком и джинсовых брюк. Шляпы обычно не носят даже в ненастную погоду. Кожанные ковбойские сапоги различных покроев и фасонов – обычная обувь в Сиу, но многие предпочитают мокасины или ходят босиком, в помещении, конечно. Киберпанковские штучки, типа зеркальных очков, чёрныз полимерных бронежилетов со светящимиися вставками, рваных джинсов из искусственной кожи и боевых ботинков носят только конченые бандиты, ну и желающие привлечь негативное внимание властей. Ношение телесм, даже неПробуждённых, в качестве украшения является обычным делом, особенно среди созданных из необработанных драгоценных камней и костей животного-хранителей бегущего. Обычно они имеют форму бисерных ожерелий и плетёных браслетов, многие носятся с детских лет, с самого обряда инициации. Духи и косметика не одобряются старейшинами, но в последние годы их популярность сильно возросла. к большому отвращению традиционалистов.

[4] Да, это очень странно, но так в оригинале. Я подозреваю, что должно быть "Без него они не могут...".

Племена сиу неодобрительно относятся к пирсингу и показным металлическим украшениям, так что многие англы считают искусно украшенные серебряные кольца и серьги тонким стилистическим бунтом; чем больше украшений, тем более богатым считает себя англ. Шрамирование – приемлемый вид украшения тела для племенных и англов, клиники могут наносить (и удалять) даже самые сложные шрамы без боли. Однако, сиу склонны избегать видимых шрамов на груди, только если те не были получены при законном участии в церемонии Танца Солнца.

Краска для лица и сложная косметика избегаются, за исключением церемониальных случаев, хотя у местных бегущих часто встречаются сложные ритуалы подготовки к бегу, перенятые от ССС, которые включают нанесение боевой раскраски в традиционном племенном стиле. Лицевые татуировки теперь не в фаворе, кроме представителей восточных племён, но малые татуировки на ногах и руках – последняя мода у студентов УШ. В традиции от самой Войны Танца Призрака, предположительно введённой самим Далиеэлем Воющим Койотом, многие магические общества делают сложные татуировки на ногах, хотя значение этой традиции утеряно.

Как правило сиу и англы избегают шляп (даже ССС не имеет форменного головного убора) и носят длинные волосы, заплетённые в косы или удерживаемые металлическими или костяными заколками. Короткие волосы считаются символами покаяния или самоотречения, поэтому для персонала ССС обоих полов обязательна короткая стрижка. Популярной альтернативой является старый стиль могавков, в котором вся голова, кроме квадратного участка волос на затылке, выщипывается без анестезии, тем более, что регенерация волосяных фолликул – простая медицинская процедура.

Действующие сотрудники ССС носят “перья чести”, вплетаемые в волосы для особых случаев. Это особые комбинации птичьих перьев и бусин, которыми награждают членов и лидеров воинского сообщества за проявленную отвагу и образцовое прохождение элитных учебных курсов. Это не официальные награды, но они более престижны чем настоящие медали, при возвращении на гражданку они тщательно сохраняются и хранятся. Возникла неофициальная система, позволяющая отличить воинские перья чести от аналогичных гражданских и бандитских обычаев, так только Бешеным разрешено носить орлиные перья. Если тебя поймают с незаслуженными перьями – да поможет тебе Призрак.

ЯЗЫК

Большинство сиу с рождения би- или даже трилингвы, с английским в качестве основного языка, поскольку почти невозможно было создать общий язык индейцев, так как каждое племя предложит стимулы для изучения именно своего языка, а вожди и старейшины эту кашу никогда не разгребут. Изучающие третий язык обычно делают это по деловым или военным соображениям, причём наиболее распространены японский, науатль или салишский. Многие племенные языки реконструированы, плохо документированы или даже уничтожены задолго до войны Панца Призрака, что привело к столкновениям между группами, отстаивающими свою “более чистую” версию родного языка.

Обретённые языки: Языки Шестого Мира, вроде ор'зет и сперетеля, редко используются в Нации Сиу и даже в Университете Шайена не могут их преподавать – учителей нет. Однако, многие сиу, особенно шаманы и ультра-традиционалисты, очарованы языком сасквочей, несмотря на то, что в стране они крайне малочисленны. В народном представлении сасквоч считается предшественником всех местных индейских языков. Многие выдающиеся исследователи сасквоча – сиу, а прорывы в исследованиях хорошо освещаются и комментируются.

Сиуанские диалекты: Хоть и тесно связанные, племенные диалекты сиу в настоящее время по большей части взаимно непонятны, так что считаются разными языками. Три наиболее распространённых диалекта: восточный дакотский, западный дакотский и лакотский.

Уличный язык сиу (ка-не-тсв): Большая часть жителей Сиу знакомы с региональным жаргоном (см. стр. 158 ОКП SR5), де факто, пограничным креольским, сочетающим английский с элементами различных племенных диалектов, испанского и японского. Сиу называют его ка-не-тсв, чероки же “произнесённое слово”.

Милспик: Технический военный жаргон, используемый в учебных подразделениях ССС и долговременных подразделениях. Большинство вернувшихся на гражданку призывников быстро забывают детали. но в языке сиу элементы милспика являются формой дружеского подшучивания.

ПРЕДУБЕЖДЕНИЯ

Сиу имеют заслуженную репутацию толерантных к металюдям и многим Пробуждённым не-разумным созданиям, но также они известны презрением к не-сиу. В частности, старейшины и национальные медиа пропагандируют строго чёрно-белый взгляд на некоторые является Шестого Мира, причём твари и метаварианты из-за пределов Северной Америки классифицируются как чужеродные и инвазивные – по это причине Пробуждённые твари, типа агропелтера расстреливается на месте. Большая часть сиу также строго националистически, а многие строго (по крайне мере по стандартам индейцев) придерживаются крайне буквальной трактовке слов великого пророка Великого Духа. Даже местные бегущие в тени, с профессионально более циничным взглядом на мир, часто обладают отрицательным качеством Предвзятость (см. стр. 89 ОКП SR5) против англов, конкурирующего племени (конкретная категория) или всех не-сиу (широкая категория). Расовые экстремисты встречаются значительно реже, фанатики такого рода обычно покидают страну. Единственная не считающаяся необычной "расовая" нетерпимость – ненависть к обладателям мутаций ВРНГЭ. Качества Смахивающий На Эльфа и Смахивающий На Орка лишь смутят большинство сиу, поскольку они не поймут, зачем члену одного метатипа прикидываться членом другого.

ПРЕДЫСТОРИЯ

Большая часть бегущих в Сиу происходят из племени, просто потому, что большая часть населения в племенах состоит. Племена образуют крупные субкультуры в рамках Нации СИу и могут навязывать свою точку зрения членам через давление сверстников и законов о соблюдении традиционных обычаев. Тени обеспечивают свободу от семейных и общественных обязательств, а также возможность выбирать свою судьбу без дыхания старейшин на шее. Не каждый бегущий разрывает связи с большой семьёй, а сделавшие это, часто находят мир неожиданно холодным и враждебным.

Удивительно большое число бегущих приходит из сообщества англов; обедневшие и обездоленные потомки граждан США и Канады. которые не смогли или не захотели покинуть свою родину или найти призрачное родство с победителями Войны Танца Призрака. Замкнутые в сельской глубинке и лишённые многих рабочих мест англы нашли способ зарабатывать на жизнь, она сформировали теневое племя, не совсем принятых официальных резидентов, которых часто игнорируют или недооценивают гордые соседи. Полу-легальные англы – невоспетые герои теней. которые поддерживают сеть контрабандных маршрутов и действуют как нейтральные посредники между преступными сообществами различных племён. Неудивительно, что некоторые уходят ещё глубже в тени, жажда больших денег или возможности отомстить угнетателям-индейцам.

ПЛЕМЕННЫЕ РАЗНОГЛАСИЯ

Политические разборки в Суверенном Совете Племён, в которых винят регрессивные или даже предательские элементы из других ГКА, а также недавние неудачи Сиу при пересмотре Денверского Договора, вызвали рост националистических настроений, а также усилили изоляционистские склонности Совета Вождей и всего населения в целом. Политика, традиции и стиль на принадлежащих Сиу индейцев[5] никогда не пользовались тут большим уважением, но теперь они вызывают явное высокомерие. Так что посетителей Нации Сиу, которые не собираются смешиваться с толпой или попугаить ура-патриотические ужимки и прыжки, ждут последствия.

По умолчанию, относитесь к НИП Сиу как подозрительным (см. таблицу Социальные модификаторы, стр. 146 ОКП SR5) к иностранцам в целом и враждебным к Ацтлану и СКАШ в частности. Сиу считают себя крайне вежливыми, поэтому агрессивность обычно проявляется как пассивная агрессия. Так регалии чужака будут называть "чудными" или "милыми", уроженцам СКАШ прочитают лекцию об эксцессах старых США, а полиция будет покровительственно напоминать резидентам Ацтлана о том, что они теперь в цивилизованной стране, должны подчиняться местным законам и воздержаться от "чрезмерных" проявлений благочестия, связанных с Тропой Солнца. В целом иностранцам следует помнить, что обычный сиу совершенно не интересуется их мнением по культурным или политическим вопросам.

[5] В оригинале используется Amerind, т.е. типа самый настоящий американец, но эти толерантные загоны я проигнорировал в угоду понятности. В нашей страшной северной России их американские разборки непонятны и не нужны.

СТЕРЕОТИПЫ

Бегущие-сиу часто характеризуются другими бегущими как “озлобленное племя с чипом в плече”. Это не всегда справедливо, так как жизнь полная мощной пропаганды, отличного качества жизни и прочных социальных связей, как правило, наделяет большинство сиу довольно высокомерным отношением к чужакам. Ряд полудокументальных/квазиреалистичных тридео-фильмов и симсенсов о бегущих усугубляют эти стереотипы, поскольку разработали свой типаж “Индейской бегущий с золотым сердцем и таинственной привязанностью к личному Танцу Призрака”. Теперь все ожидают от бегущего-сиу поведения колючего супер-патриота, всегда готового к обсиранию местной политики и лютому соперничеству (или хорошему сексу) с бегущим из СКАШ.

Другой популярный, хотя и менее обоснованный, стереотип заключается в том, что все бегущие-сиу служили в ССС или состояли в воинских обществах. Да, большая часть граждан Сиу обладают базовой подготовкой в области партизанской тактики, они же служили в армии и проходили подготовку в школе. Но, уже через несколько лет после армии большая часть уже растеряет все навыки, и уж тем более не сможет пройти строгий отбор для принятия в воинское общество или переподготовки в активный резерв. Тем не менее, многие чужаки ожидают, что бегущий-сиу сможет умеет стрелять из снайперской винтовки, знает лучший способ взорвать мост и знаком с командованием Бешеных, и с трудом понимают, что всю свою армейскую службу тот коробки по складу переставлял. Это также может быть больной темой для сиу-англов, которым запрещено служить в армии.

АРХЕТИПЫ

Сообщество бегущих в Сиу не глубоко, но обширно. Возможно, каждый бегущий изгой и неудачник, но где-то в Сиу есть представитель каждого опубликованного архетипа. Однако, оин могут базировать в глуши и жить в переоборудованной ракетной шахте без доступа к Матрице.

Лицо: Многие сиу-англы оказываются вытолкнуты на роль лица. После целой жизни работы почти на нелегальном положении и избегания внимания племенной полиции, они точно знают, какие сказки прокатят и какие стереотипы можно использовать в своих интересах. Племенные лица часто изображают миротворцев и специалистов по коммуникации, от которых требуется, чтобы грязные секреты их народа оставались секретами, а любые инциденты отметались улыбкой и тщательно составленным пресс-релизом. Многие из них испытывают отвращение к закулисным компромисам и этическим недостаткам лидеров ссвоих племён.

В любом случае сиу-лицо будет столь же искусно вести переговоры в корпоративном зале заседаний, как и парилке, а также умело приспосабливать свой акцент, манеру поведения к городу или мелким поселениям, которые города окружают.

Заклинатели: От Пробуждённых Сиу ожидают, что они будут жить аскетичной жизнь на службе государству и племени. Следующие путём шамана отдаляются от семьи и племени, часто после сложных церемоний прощания, и отправляются в отдалённые магические ложи, чтобы изучать навыки целителя, пророка и говорящего с духами. Шаманов уважают, но исключают из многих видов общественной жизни, опасаясь, что общение с мирскими мелочами и современным обществом ослабит их силы и запятнает духовную чистоту. Ложи пристально следят за своими челнами, а если есть риск перехода в другую ложу или признаки нелояльности, могут дойти до принудительного заключения.

Герметических магов ценят за способности, но считают безвозвратно запятнанными западными парадигмами и логикой. Для герметиков нет магических лож, а открытие их способностей не встречается радостным праздником, только разочарованными взглядами родственников и стерильными тренировочными лагерями, где их готовят как инструментов для Нации Сиу и её деловых партнёров. Постоянная утечка мозгов талантливых герметиков в КПС или даже СКАШ вызывает в Совете Вождей тревогу, но он мало что может сделать против укоренившихся в обществе предрассудков и враждебность старейшин[6].

[6] Этот момент, с урождённой традицией, противоречит остальному канону. Принимайте как хотите.

Уставшие от навязанных ожиданий сиу-заклинатели обнаруживают, что в тенях они свободны от обременительных обязательств и железной хватки политической элиты Сиу. Также они считают, что жизнь вне корпораций и магических длож может быть трудной, поскольку власти и проявляют живой интерес к деятельности Пробуждённых-фрилансеров и их стартапов. Тем не менее, для обладателей магического таланта всегда есть работа, а отсутствие регулирования и лицензирования означает, что в секторах серого и чёрного рынка работу могут найти даже экспатрианты.

Декеры: Разработка программного обеспечения и услуги по обработке матричных данных являются вторым по величине сектором национальной экономики, да и сельское хозяйство в значительной мере автоматизированно. Компетентные программисты, специалисты по безопасности и даже дата-майнеры никогда не столкнуться с нехваткой в Сиу работы. Также, это одни из немногих респектабельных секторов открытых для англов. Спрос намного опережает предложение от квалифицированных граждан и официальных резидентов, поддерживая высокие зарплаты и бонусы. Шикарные возможности на свету удерживают вне тени многих хакеров, работающих пауками на правительство и корпорации, но даже в раю есть мятежники.

Сиу-хакеры отказываются от мышиной возни часто по философским соображениям и, как правило, открыто заявляют о своём выборе образа жизни. Даже живя "за стеной" сиу-декеры поддерживают контакты с обществом белых шляп; их семьям, друзьям по колледжу и бывшим работодателям иногда приходится работать за пределами системы, так что многие пауки сиу имеют склонность к мелким актам бунта, даже находясь на корпоративной зарплате.

Техноманты: Политическая элита и население Сиу в целом твёрдо убеждены относительно того, что является частью естественного порядка вещей, а что нет. При взаимодействии с новыми и странными элементами Шестого Мира они полагаются на советы крайне традиционных и консервативных шаманов, говорящих, что правильно, а что нет. Техноманты не вписываются в духовную парадигму шаманов, и не являются стопроцентной частью цифрового мира, в котором многие сиу чувствуют себя комфортно. Они – нечто иное и большинство сиу отвергают их как токсичных заклинателей или больных, которых следует жалеть, но избегать. Более социально прогрессивные группы неохотно принимают "бремя" укрывательства техномантов, но традиционалисты их изгоняют, опасаясь распространения таких способностей. Технически, правительство не дискриминирует техгномантов, но правовая система, как правило, предполагает, что они изначально декеры. Шокирующее количество техномантов получают смертный приговор представая перед судом даже за тривиальные инфо-преступления, что означает отправку в корпоративные или правительственные учреждения для вскрытия или иных экспериментов.

Англы-техноманты умеют хорошо прятаться и маскировать свои способности; многие сиу ошибочно полагают, что сельский образ жизни англов призван скрыть "заражение" техномантами! Эти молодые техноманты считают жизнь в электронной глиши резервации невероятно одинокой, хотя они не сталкиваются с враждебностью окружающих, а их навыки высоко ценятся. Англы-техноманты часто находят контакт со своими племенными собраться открывающим глаза, поскольку у них куда больше общего друг с другом, чем с родной культурой.

Риггеры: Нация Сиу это страна открытого неба и тысяч километров асфальтированных дорог. Сиу прилагают огромные усилия для поддержания и расширения унаследованной от США и Канады дорожной сети, а их граждане достаточно богаты, чтобы пользоваться личным транспортом. Также интересна терпимость к мелким го-бандам, в которых начинающие риггеры впервые ощущают вкус адреналина и игнорирования правил без риска попасть под пулемётную очередь дорожного

ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ МАГИИ

В Нации Сиу нет лицензий на магию (см. стр. 396 ОКП SR5). Пробуждение считается даром и старейшины гарантируют, что благословенных почти невозможно сковать обычными законами. Однако, быть признанным магом, который может драть плату за свои услуги, значит получить эквивалент профессиональной лицензии (например, сертификация от шаманской ложи или диплом по герметической тауматургии). Процедура лицензирования довольно проста, даже маги не из народа сиу могут получить лицензию за пару дней, главное иметь чистое уголовное прошлое. Лицензия профессионального Пробужденного включает ограниченное право собирать в общественных местах телесму для личного использования, но на деле, талисмонгерство попадает в серую зону закона, ширина которой зависит от прихотей местной НПС.

Болевые заклинания не требуют лицензии на оружие с 2072-ого, из-за тупика магических сообществ в отношении священного знаний высших таинств и сильного сопротивления НПС, озабоченного ростом административных расходов. Однако, для каждого заклинания ментальной Манипуляции, требуется эквивалент лицензии, поскольку они весьма не одобряются старейшинами (иногда они – необходимое зло, но мыслящие в рамках закона маги их избегают). Пойманные на манипулирующем заклинании иностранцы ощущят всю длинну драконовских законов о шпионаже.

патруля. Некоторые покидают банды и гоночные трассы ради карьеры дорожника и панцергёрл, управляющих скрытыми внедорожниками и самолётами, являющимися важной частью панамериканской системы контрабанды. Другие уходят в частную охрану, защищая отдалённые форпосты корпоративной власти дистанционно управляемыми дронами или вертолётами.

Сиу-риггеры самые космополитичные из своих сограждан – многие в процессе своей работы проводили длительное время за пределами страны. Не один выползал из-под обломков в каком-то далёком диком городке. Сиу-риггеры также чаще разрывают связи с семьёй и страной, возвращающиеся делают это из деловых соображений, а не по сентиментальности. Зато они могут сохранять племенной стиль: корпоративные Джонсоны прутся от индейца-риггера, выкрикивающего боевые кличи из кабины атакующего самолёта.

Уличные самураи: Нация Сиу – страна воинов. Целое государство любит делать вид, что находится на военном положении и готова бросить в бой в любой момент; но единственная возможность оказаться на поле боя – сбить случайного контрабандиста или впутаться в политические игры спецназа Сиу. Увидевший внешний мир и закаленных реальным насилием бойцов, уличный самурай рассматривает "воинов" сиу как жалких позёров, чьё ближайшее соприкосновение с настоящей войной ограничивается тестом по физподготовке или уклонением от обвинения в харассменте.

Вернувшийся домой после грязной работы сиу-самурай, как правило, получает сильную поддержку семьи. которая явно является сентиментальным балластом, коему не место в тенях. Многие поддерживают дружелюбные, но отдалённые отношения с родственниками, считая их островком стабильности и предсказуемости в хаотичном и кровавом мире. Тени Нации Сиу определённо безумны, но им есть что сказать о твоей семье.

ПАКЕТЫ УМЕНИЙ

Система образования Нации Сиу является одной из лучших в Северной Америке, и даже второсортные школы в англских резервациях во многих частях КАШ и СКАШ могут считаться первоклассными. Однако, молодёжь активно поощряется (или даже прямо принуждается) племенем ко вступлению в скауты или племенные молодёжные группы, которые заполняют свободное время "продуктивными" командными упражнениями и тренировками, индоктринация и военизированная подготовка идут прицепом. Англы могут отказаться от скаутства, но большую часть времени они тратят на работу по дому и случайную подработку, чтобы свести концы с концами.

Предыстория и образование Сиу можно отобразить, взяв один из несколько нижеописанных пакетов умений. Обратите внимание, что рейтинги умений указывают на базовую подготовку и понимание, а ИП могут быть подготовлены значительно лучше.

ОБУЧЕНИЕ СИУ

(7 очков умений)

Эти навыки должны быть у каждого выросшего в Нации Сиу, что у племенного, что у англа.

Активные умения
Компьютеры 2
Этикет 1 (Сиу +2)
Пилотирование Наземных Машин 1
Пистолеты 1 (Полуавтоматические +2)

ЖИТЕЛЬ АНГЛО-РЕЗЕРВАЦИИ

(6 очков умений)

Жизнь в резервации не сахар, а общение с властями редко когда англам выгодно. Процветание требует использования всех преимуществ, какие только есть у лишённых племени.

Активные умения
Обман 2 (Забалтывание +2)
Проницательность 2
Скрытность 1

РАЗОЧАРОВАВШИЙСЯ ПЛЕМЕННОЙ ВУНДЕРКИНД

(12 очков умений)

Старейшины племени всегда говорили, что ты обречён на величие. Только потом ты узнал, что они имели в виду пахоту на шаманов и вождей.

Активные умения
Умелец 2
Этикет 4
Переговоры 2 (Дипломатия +2)
Выступление 2 (Танец +2)

ТРЕНИРОВКА СКАУТА

(11 очков умений)

Многие годы ты был образцовым членом скаутов, соберя внушительную коллекцию значков и до дыр зачитанных учебников.

Активные умения
Стрельба из лука 1 (Лук +2)
Первая Помощь 3
Длинноствольное Оружие 2
Навигация 1
Выживание 2
Плавание 1

ПРИЗЫВНИК ССС

(11 очков умений)

Один год в армии не сделал тебя элитным убийцей, но заложил основы многих навыков, чертовски полезных в тенях.

Активные умения
Автоматы 3 (Штурмовые Винтовки +2)
Подрыв 1 (Импровизированная взрывчатка +2)
Маскировка 1 (Камуфляж +2)
Скрытность 1
Безоружный Бой 2

УЛЬТРАТРАДИЦИОНАЛИСТ

(14 очков умений)

Ты был членом одной из племенных групп, которые вернулись к старым путям, избегая технологий и порочности современного общества. Но по какой-то причине ты оставил этот эпизод позади. Некоторые просто разочаровываются в компромиссах и ограничениях, а другие просто хотят повидать большой мир, прежде чем вернуться назад с ценными навыками и контактами.

Активные умения

Обращение с Животными 3
Стрельба из лука 1 (Лук +2)
Клинки 1 Топоры +2)
Этикет 1 (Племенной +2)
Навигация 1 (Небесная +2)
Выслеживание 3

СКОРОСПЕЛЫЙ ГО-БАНДИТ

(10 очков умений)

С раннего детства ты жаждал скорости. Может сейчас ты не гоняешь со старой бандой, но лихость в гонке и драке никуда не ушла.

Активные умения

Автомеханика 1
Дубинки 1
Этикет 2 (Уличный +2)
Запугивание 1 (Физическое +2)
Пилотирование Наземных Машин 3

ВЕТЕРАН АРМИИ СИУ

(25 очков умений)

После срочной службы ты ушёл на контрактную службу. Ты поменял навыки партизана на куда более ценные умения: специалиста разведывательных механизированных частеей или офицера-инструктора.

Активные умения

Автоматы 1 (Штурмовые Винтовки +2)
Подрыв 1
Маскировка 1 (Камуфляж +2)
Радиоэлектронная Война 2 (Коммуникации +2)
Этикет 2 (Военный +2)
Артиллерия 3
Тяжёлое Оружие 2
Преподавание 2
Лидерство 2 (Командование +2)
Пилотирование Наземных Машин 4

ЭКИПИРОВКА

Сиу-бегущие практически неотличимы от любого хорошо вооружённого преступника из Берлина, Лондона или Сиэтла. Но есть несколько юридических тонкостей, которые всем бегающим в Нации Сиу стоит помнить:

Броня: Из-за печального известного эпизода с “Оранжевой мафией” из Рапид-Сити, комбинезоны городского исследователя в Нации Сиу идут как 6Л. Однако, любой обладатель действующей охотничьей лицензии может приобрести костюм-хамелеон как если бы у него была Доступность 10 (не Лицензируемо). Обратите внимание, НПС и ССС быстренько заряжают бронебойные патроны и распаковывают ракетомёты как только обнаруживают потенциальных диверсантов в полной броне или иной военной снаряге. На странице 479 ОКП SR этот вопрос рассмотрен подробнее.

Оружие: Получить лицензию на скрытое ношение оружия в Нации Сиу чрезвычайно трудно, но открытое ношения лёгких и тяжёлых пистолетов вполне законно и социально приемлемо. Кроме того, владение автоматическим оружием без явного разрешения – незаконно, что означает отсутствие лицензий как таковых. Для отображения этого все лёгкие и тяжёлые пистолеты Легальны, но Секрытые Незаконны (см.**(Не)легально** стр. 457 ОКП SR5). Всё огнестрельное оружие с режимами Очередь и Полностью Автоматический также Незаконно. Это не влияет на само значение рейтинга Доступности. Официальные корпоративные вооружённые силы и их законные представители имеют право носить тяжёлое оружие, но должны подчиняться строгим законам. Частые силы безопасности несут ответственность за нанесенный вне отведенных им зон ущерб, даже если жертвы в них стреляли, что делает большую часть взрывчатки не стоящими юридических проблем.

Посещающие Нацию Сиу по туристическим визам иностранцы и обладатели криминального ГРЕха не могут законно приобретать или владеть каким-либо огнестрельным оружием, но лёгкие пистолеты по общественному договору считаются исключением. Обладатели лицензии, поддельной или нет, на скрытое ношение (см. стр. 487 ОКП SR5) привлекают внимание сотрудника НПС, использующего для проверки подлинности систему контроля рейтинга 5.

КОДЕКС ЧЕСТИ: НАЦИОНАЛИСТ (СТРАНА)

Это новая форма Кодекса Чести (см. стр. 87 ОКП SR5). Но в терминальных случаях качество My Country, Right or Wrong (см. стр. 17, The Assassin’s Primer) может подойти лучше.

Националист (Страна): Персонаж непоколебимо верит в правильность политики своей страны и стремится продвигать её интересы, даже в ущерб собственным. Он теряет 1 очко Кармы за убийство каждого агента (и подрядчика) правительства, даже в целях самообороны. Заметим, что качество не вызывает штрафа за простое нарушение закона, которое может быть оправдано посредством ментального кунштюка.

Отличная пушка

Современная мода и политика привели к тому, что ни один сиу не будет пойман мёртвым с мусором от Ацтехнолоджи (или её дочерних компаний) в руках и неважно, насколько продвинуто оно будет технически, но пушки от Ареса довольно распространены. Де факто, самым продаваемым оружие в Нации Сиу в течении трёх лет подряд был Арес Лайт Фаер 70 (см. стр. 465 ОКП SR5). Арес даже выпустил особый ЛФ70 для рынка Сиу: Воющий Койот Спешал Эдишен, с инкрустацией из орихалка и накладками на рукоять из красного дерева, заказ выполняется через несколько месяцев.

Оружейные аксессуары: Сильно модифицировать оружие считается хамством, так что большинство носит чистое оружие, без особенных приспособлений и обвеса. Но тут есть одно исключение – смартган, который стоит едва ли не на каждой пушке, даже если её обладатель не носит имплант смартгана или гоглы. Смартган Легален в Нации Сиу. Законы сиу не одобряют любого скрытого оружия, даже ножей, и НПС жёстко относится к аксессуарам, предназначенным для сокрытия оружия; так что скрытая кобура тут 5Н, а скрытое оружейное крепление – 7Н. Бегущие в Сиу не любят носить эти “преступные орудия” вместе с повседневной одеждой, разве что это жизненная необходимость.

Электроника: Ношение кибердеки (см. стр. 482 ОКП SR5) может привлечь внимание коллег-декеров. в основном белых шляп, и дилетантов, желающих завести непринуждённую беседу, но в Нации Сиу это не считается заметным, тут много как программистов, так и разработчиков электроники. Но из-за особо мощных симсенс-сигналов кибердеки все ещё Лицензируемы.

Аугментации: Кибервэр не слишком распространён в Сиу, а физические точки покупки и инсталляции немногочисленны и далеки друг от друга. Ориентированный на Сущность рынок на приемлет ничего хуже бетавэра (стандартное качество кибервэра) и только малоинвазивный хэдвэр пользуется хоть какой-то популярностью. Биовэр и нановэр принимаются общественностью несколько лучше. Связанные со здоровьем аугментации, типа защиты от патогенов и симбиотов (см. стр. 507 ОКП SR5) даже субсидируются медицинской страховкой.

Химикаты: Стим и транк пластыри (см. стр. 496 ОКП SR5) являются Лицензируемыми из-за драконовского антинаркотического законодательства. Табак и большая часть других релаксантов (включая всё содержимое стр. 449 ОКП SR5) – Незаконно, за исключением специальных разрешений от бюро по культурному наследию.

ПОБЕЖАЛИ

Начало бега (стр. 30) даёт несколько сюжетных зацепок, но это только верхушка айсберга! Есть ещё масса возможностей связать Нацию Сиу с остальным миром Shadowrun и намекнуть на бурлящие в темноте заговоры:

- Получить образцов сильно загрязнённой воды из Баркклийской шахты в Бьютте для Института Магических Исследований им. Дункельцана.
- Защитить исследователя из Университета Шайена, который заново открыл способ блокировать эффекты Чёрного ЛьДа.
- Убить вождя одного из второстепенных племён, который во время переговоров со СКАШ действует не по сценарию.
- Украсть для коллекционера из Сиэтла магическую маску из хранилища Общества Фальшивых Лиц.
- Понаблюдать за командой Бешеных, извлекающих шамана Анасази с базы КСП.
- Остановить террористический акт на гидропонном объекте Винд Ривер.
- Взломать записи Сил Самообороны Сиу и выяснить как во время попытки переворота Новой Революции погибли тридцать пилотов.
- Внедриться в ритуал Танца Солнца в Башне Дьявола и записать священную церемонию.
- Расследовать дезертирство известного военного вождя сиу в личную армию Гоуствокера в Денвере.
- Разместить датчики вокруг дюжины охраняемых, но предположительно пустых ракетных шахт возле Грейт Фоллс.
- Похитить двух маленьких детей у родителей и доставить их бабушке и дедушке в САМ.
- Внедриться в Ellsworth AFB рядом с Рапид-Сити, чтобы подтвердить слух о подземном входе в Ангар 11.
- Исследовать происхождение изображения рун футарка на большом металлическом цилиндре, которые, по всей видимости, являются молитвами локота.
- Найти и восстановить базальтовую колонну в Йеллоустоне, остатки которой окружены разъярёнными духами зверей.
- Понаблюдать за мана-бурей над Горой Вождей, пока племя сиксика проводит ритуал в САМ.
- Восстановить осколок радиоактивного стекла с ядерного полигона Тринити, который был украден из Технологического и Геомантического кампуса Монтаны, что в Бьютте.
- Обучить воинов-традиционалистов использованию ракет земля-воздух для их теневой войны против истребляющих бизонов браконьеров.
- Скрытно проследить за членом Совета Старейшин и записать её лунатические привычки.
- Саботировать полевые испытания уничтожителя грибка пшеницы на охраняемой агрикультурной станции в Ларами.